## SI28 Automne 2024

## TD1 mardi matin

**17 étudiants**

|  |  |
| --- | --- |
| 001 ANDRAU ALICE IM01  002 BERTOMEU AEVA TC05  003 BOSCHET MAXIME TC03  004 BROSSARD FELIX GI05  005 COLLET--ADAM JOAN GI01  006 DOUDECH TAIEB RAYAN GI05  007 GRANDJEAN BASTIEN IM05  008 HUGOT ARIA GI01  009 JOLLY CELIA GB05 | 010 KAMMOUN MEYSSEM GI05  011 PAUVAREL ALEXANDRE GI05  012 PORTELA JUANA GB03  013 RODRIGUES SEABRA BRYAN IM05  014 ROULLET AUGUSTIN GI04  015 ROUSSEL MARTIN TC03  016 STERN ELLIOTT TC03  017 TAFFIN ELIOTT IM01  018 VAN GYSEL CHOPIN JEAN GI01 |

### **8 Exposés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujet d’exposé | | Etudiants |
| Twine | GRANDJEAN BASTIEN, JOLLY CELIA, COLLET--ADAM JOAN | |
| Unity | HUGOT ARIA, ROULLET AUGUSTIN | |
| HTML / CSS et Figma | PAUVAREL ALEXANDRE, BOSCHET MAXIME | |
| HTML / JavaScript | VAN GYSEL CHOPIN JEAN, ROUSSEL MARTIN | |
| Gimp (+ générateurs d’images IA) | RODRIGUES SEABRA BRYAN, TAFFIN ELIOTT,  DOUDECH TAIEB RAYAN | |
| Inkscape | KAMMOUN MEYSSEM, PORTELA JUANA | |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | BERTOMEU AEVA, STERN ELLIOTT | |
| Shotcut (ou Da Vinci Resolve) | BROSSARD FELIX, ANDRAU ALICE | |

### **5 Projets**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ­Intitulé du projet | | Etudiants | |
| Film narratif interactif | Augustin Roullet, Alexandre Pauvarel, Félix Brossard, Meyssem Kammoun |
| RPG Heroic Fantasy | Aria Hugot, Martin Roussel, Jean Van Gysel Chopin |
| Escape Game  (Paul Watson prisonnier sur un bateau) | Bastien Grandjean, Celia Jolly, Joan Collet-Adam,  Juana Portela |
| Histoire interactive web (avec Captcha) | Elliott Stern, Maxime Boschet, Aeva Bertomeu |
| Jeu de société interactif (du type Loup-garou) | Bryan Rodrigues Seabra, Alice Andrau, Elliott Taffin, Rayan Doudech Taieb |

## TD2 mardi après-midi

**18 étudiants**

|  |  |
| --- | --- |
| 001 BAUVAIS CAMILLE GI05  002 BLIARD SAMUEL TC03  003 BOSCH THEO TC03  004 CHEMIN MANON GU01  005 CHEREL ELLIOT IM05  006 COMBELLE MATTHIEU GI01  007 COMFAITS LISELLE IM05  008 DAM KHANH IM05  009 DE WEVER HELOISE GI01 | 010 DENNEQUIN NATTAN GI01  011 FILIPPI ANTONIN TC03  012 FILLIETTE MATHIEU GI01  013 FORESTIER DAMIEN IM05  014 FRONTEAU CAPUCINE IM05  015 GABA AURIANE GI01  016 HARENG ALICE GB01  017 NGUYEN NICOLAS IM01  018 WU JEROME-KAI TC03 |

### **8 Exposés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujet d’exposé | | Etudiants |
| Twine | FRONTEAU CAPUCINE DE WEVER HELOISE GABA AURIANE | |
| Unity | FORESTIER DAMIEN DENNEQUIN NATTAN CHEREL ELLIOT | |
| HTML / CSS et Figma | BAUVAIS CAMILLE NGUYEN NICOLAS | |
| HTML / JavaScript | CHEMIN MANON FILLIETTE MATHIEU | |
| Gimp (+ générateurs d’images IA) | BLIARD SAMUEL FILIPPI ANTONIN | |
| Inkscape | COMFAITS LISELLE BOSCH THEO | |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | HARENG ALICE COMBELLE MATTHIEU | |
| Shotcut (ou Da Vinci Resolve) | WU JEROME-KAI DAM KHANH | |

### **5 Projets**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ­Intitulé du projet | | Etudiants | |
| Randonnée photographique interactive | DENNEQUIN NATTAN FORESTIER DAMIEN WU JEROME-KAI |
| Jeu incorporant les dessins de l’utilisateur/utilisatrice | BLIARD SAMUEL FILIPPI ANTONIN FILLIETTE MATHIEU CHEREL ELLIOT |
| Histoire interactive (femme scientifique invisibilisée) | DE WEVER HELOISE GABA AURIANE HARENG ALICE |
| Rêves lucides | BAUVAIS CAMILLE FRONTEAU CAPUCINE NGUYEN NICOLAS BOSCH THEO |
| Expérience interactive basée sur l’audio  (Unity ?) | CHEMIN MANON COMBELLE MATTHIEU COMFAITS LISELLE DAM KHANH |

## TD3 jeudi 8h-11h

**18 étudiants**

|  |  |
| --- | --- |
| 001 ANTILE SMAINA MT01  002 BARAKAT TATIANA MT01  003 BLANC EMILIE TC03  004 CAIAFFA DUARTE KARINNA GI04  005 CURINIER DELORME CLARA HU03  006 DAUCHELLE ARTHUR MT03  007 EUZENOT LUCIE GB05  008 FOURNEAUX JOSEPH IM05  009 GARREAU AURELIEN IM07 | 010 HERFAUT CAMILLE GU05  011 HUGUEL EUGENIE HU03  012 MONDESERT JULES GI05  013 PAUGAM ANTOINE GU02  014 PIERRON ANATOLE TC05  015 REYNOSO ESTRADA MYRIAM MT03  016 THOMAS ANOUK GB06  017 TRARIEUX MAGUELONNE GB04  018 VILTART MATHILDE TC03 |

### **8 Exposés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujet d’exposé | | Etudiants |
| Twine | VILTART MATHILDE REYNOSO ESTRADA MYRIAM THOMAS ANOUK | |
| Unity | EUZENOT LUCIE GARREAU AURELIEN PAUGAM ANTOINE | |
| HTML / CSS et Figma | BARAKAT TATIANA CAIAFFA DUARTE KARINNA | |
| HTML / JavaScript | MONDESERT JULES PIERRON ANATOLE | |
| Gimp (+ générateurs d’images IA) | CURINIER DELORME CLARA HUGUEL EUGENIE | |
| Inkscape | BLANC EMILIE HERFAUT CAMILLE | |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | FOURNEAUX JOSEPH ANTILE SMAINA | |
| Shotcut (ou Da Vinci Resolve) | TRARIEUX MAGUELONNE DAUCHELLE ARTHUR | |

### **4 Projets**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ­Intitulé du projet | | Etudiants | |
| Histoire interactive avec différents points de vue | TRARIEUX MAGUELONNE EUZENOT LUCIE HERFAUT CAMILLE BARAKAT TATIANA ANTILE SMAINA |
| Poésie féminine interactive animée | VILTART MATHILDE HUGUEL EUGENIE CURINIER DELORME CLARA  REYNOSO ESTRADA MYRIAM |
| Histoire interactive : vie professionnelle et enjeux environnementaux | GARREAU AURELIEN BLANC EMILIE THOMAS ANOUK DAUCHELLE ARTHUR CAIAFFA DUARTE KARINNA |
| Projet pédagogique sur les grandes découvertes scientifiques | PAUGAM ANTOINE MONDESERT JULES FOURNEAUX JOSEPH PIERRON ANATOLE |

## TD4 jeudi 11h-14h

**18 étudiants**

|  |  |
| --- | --- |
| 001 ARHANT CHLOE IM01  002 DANIEL ISCIANE TC03  003 EL MRABET YOUNES TC04  004 FOSSAT LAURANNE TC05  005 FRERE ANTHONY GI01  006 GODOY PELLINI ANTONIO IM05  007 HELLEC JULIEN GI01  008 HUE FLORIAN GI03  009 IDRISSA NOURIA LOUISE IM05 | 010 JOUSSEAUME EMMA TC03  011 KHALIFA MARIETTE GP05  012 MAGNIER—SLIMANI PAGE HU05  013 MENEC JULIE GB01  014 MULLER ELIOTT IM05  015 POUEY NATHAN IM04  016 RUCHOT ELOISE GB05  017 TAUREL CHLOE GI02  018 VAHEDI MAXENCE HU05 |

### **8 Exposés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujet d’exposé | | Etudiants |
| Twine | POUEY NATHAN TAUREL CHLOE IDRISSA NOURIA | |
| Unity | EL MRABET YOUNES MULLER ELIOTT | |
| HTML / CSS et Figma | HELLEC JULIEN ARHANT CHLOE | |
| HTML / JavaScript | RUCHOT ELOISE GODOY PELLINI ANTONIO | |
| Gimp (+ générateurs d’images IA) | DANIEL ISCIANE JOUSSEAUME EMMA | |
| Inkscape | FRERE ANTHONY MENEC JULIE | |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | HUE FLORIAN KHALIFA MARIETTE | |
| Shotcut (ou Da Vinci Resolve) | FOSSAT LAURANNE MAGNIER—SLIMANI PAGE VAHEDI MAXENCE | |

### **5 Projets**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ­Intitulé du projet | | Etudiants | |
| Escape game interactif | TAUREL CHLOE IDRISSA NOURIA  HELLEC JULIEN ARHANT CHLOE |
| Jeu de plateforme avec dessins (Unity) | EL MRABET YOUNES MULLER ELIOTT DANIEL ISCIANE JOUSSEAUME EMMA |
| RPG (Twine ?) | POUEY NATHAN HUE FLORIAN FRERE ANTHONY |
| Jeu à énigmes à travers l’histoire du Web | RUCHOT ELOISE GODOY PELLINI ANTONIO KHALIFA MARIETTE MENEC JULIE |
| Open world (Souris sur porte-bagage 😊) | FOSSAT LAURANNE MAGNIER--SLIMANI PAGE VAHEDI MAXENCE |