## SI28 Automne 2025

## TD1 mardi matin

**18 étudiants (5 MT, 5 GI, 2 IM, 2 GU, 2 HU, 2 TC)**

|  |  |
| --- | --- |
| 001 ALVOET THIBAUT TC03  002 BERGER SARAH HU05  003 BEYOU NOLAN IM01  004 BOULLEE SELENA MT03  005 FOUINAT--BEAL QUENTIN GI05  006 FOURNET ANGIE TC03  007 GATELIER JULES GI05  008 GRANDON VALENTINA IM05  009 HUYET--DUMONG HUGO GI06 | 010 LAJEUNESSE ALEXANDRE GI04  011 LASCAR CLEMENT MT03  012 LEFEVRE TOM MT03  013 MINART--CANIOU MALO HU05  014 PELLEGRINI MIA MT03  015 PERIGOIS DIMITRI GI01  016 ROBIN MARGAUX GU04  017 SASABE GAKUTO MT01  018 TALLEUX LIAM GU05 |

### **8 Exposés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujet d’exposé | | Etudiants |
| Twine | BEYOU NOLAN BERGER SARAH ROBIN MARGAUX | |
| Unity | ALVOET THIBAUT HUYET--DUMONG HUGO  PERIGOIS DIMITRI | |
| Figma et HTML | LEFEVRE TOM LASCAR CLEMENT | |
| HTML / CSS / JavaScript | FOUINAT--BEAL QUENTIN GATELIER JULES | |
| Génération avec IA  (code, images, sons, vidéos) | MINART--CANIOU MALO FOURNET ANGIE | |
| Gimp et Inkscape | BOULLEE SELENA PELLEGRINI MIA | |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | TALLEUX LIAM GRANDON VALENTINA | |
| Shotcut (ou Da Vinci Resolve) | LAJEUNESSE ALEXANDRE SASABE GAKUTO | |

### **5 Projets**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ­Intitulé du projet | | Etudiants | |
| Jeu d’enquête point and click (film noir) | Angie, Alexandre, Hugo |
| Recit pédagogique autour de la musique | Sarah, Malo, Nolan, Margaux |
| Jeu vidéo | Quentin, Jules, Dimitri |
| Escape game avec des champignons hallucinogènes | Valentina, Liam, Clément, Tom |
| Récit interactif sur l’attachement affectif | Selena, Mia, Thibaut |

## TD2 mardi après-midi

**18 étudiants (7 GI, 7 TC, 3 HU, 1 MT)**

|  |  |
| --- | --- |
| 001 BIZGUIRNE YASSIR TC05  002 BOUCHAKOR RAHMANI RACHEL TC03  003 CAVALIER AXELLE TC03  004 CHABANNES CLARA HU05  005 CHABERTY MATHILDE GI01  006 CHAUVIER RAPHAEL GI05  007 FERREIRA DE OLIVEIRA OCEANE TC03  008 HERVOUET PAUL HU05  009 LAPIERRE ILIAM TC03 | 010 LAVALLEE ANTOINE GI01  011 LI YUXUAN MT03  012 MERI ADA ELENA HU05  013 NGUYEN RAPHAEL GI06  014 PAPAY ALEXANDRE GI01  015 POTTIER VICTOR TC04  016 RAJAONSON JEAN TC03  017 ROGELET- -CATINUS OSCAR GI01  018 TAHIRI MOHAMED GI05 |

### **8 Exposés**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sujet d’exposé | | Etudiants |
| Twine | Victor, Rachel | |
| Unity | Mohamed, Yassir, Oscar | |
| Figma et HTML | Ada, Clara | |
| HTML / CSS / JavaScript | Océane, Axelle | |
| Génération avec IA  (code, images, sons, vidéos) | Raphaël, Raphaël, Antoine | |
| Gimp et Inkscape | Paul, Yuyu | |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | Mathilde, Jean | |
| Shotcut (ou Da Vinci Resolve) | Iliam, Alexandre | |

### **6 Projets**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ­Intitulé du projet | | Etudiants | |
| AYM : Aggregating your memories  Réseau social auto-organisé | Raphaël NGUYEN, Raphaël CHAUVIER, Alexandre |
| Récit interactif contemplatif/poétique sur le burn-out | Clara, Ada, Paul, Iliam |
| Alternate reality game : enquête, paranormal | Océane, Mathilde, Rachel, Axelle, Victor |
| Les TOC | Yuyu, Jean |
| Jeu d’enquête (avec ou sans IA) | Mohamed, Yassir |
| Récit interactif autour de la musique | Antoine, Oscar |