

TD 6 Pointeurs

1. Pointeur vers le max

Ecrire un programme qui recherche et affiche le maximum de trois nombres entrés au clavier. La valeur recherchée sera un pointeur vers le maximum.

2. Que fait le programme ?

```
void main()
{
    int *i,j;

    *i = 2;
    j = 5;
    printf("i = %d, j = %d \n ",*i,j) ;
}
```

3. Qu'affiche ce programme?

```
{int x, y, i;
int *z,*v;

    x = 7;
    y = 4;
    z = &y;
    printf("P1 : x = %d, y = %d, z = %d \n", x, y,*z);
    *z = x++;
    v = &x;
    (*z)--;
    printf("P2 : x = %d, y = %d, z = %d, v = %d \n", x+2, y
,*z,*v);

    y = 0 ;
    for( i = 1; i <= *v; i++)
        y+= i;
    y/= *v - 1;
    z = &i;
    printf("P3 : x = %d, y = %d, z = %d, v = %d \n", x, y,*z,*v);
}
```