

## Dates des Exposés SI28 : TD du jeudi (A2024)

- 12/09 : Attribution des projets et des exposés
- 19/09 : *Brainstorming* sur les projets
- / Note d'intention
- 26/09 : Twine (logiciel open-source de création d'histoires interactives, <http://twinery.org/>)
- 03/10 : Unity 3D (moteur de jeu multi-plateformes)
- 10/10 : HTML5 et CSS3 (production statique ; dissociation fond / forme avec le CSS ; animation, transition et effets CSS3) et Figma (outil de prototypage, <https://www.figma.com/>)
- **lundi 21/10** : HTML et Javascript (interactivité, librairies JS)
- / Cahier des charges et scénario
- 07/11 : GIMP (création et traitement de l'image : bitmap)
- 14/11 : Inkscape (création et traitement de l'image : vectoriel)
- 21/11 : Audacity (traitement du son) et Reaper (création musicale)
- 28/11 : avancement des projets, pas d'exposé
- 05/12 : avancement des projets, pas d'exposé
- 12/12 : Shotcut (montage vidéo)
- / Rapport complet (avec conclusion)
- 19/12 : soutenance des projets

**Pas de TD** le 17 octobre (Comutec), le 24 octobre (médians) et le 1<sup>er</sup> novembre (vacances)