

Dates des Exposés SI28 : TD du mardi (A2025)

- 09/09 : Attribution des projets et des exposés
- 16/09 : *Brainstorming* sur les projets

/ Note d'intention

- 23/09 : **Twine** (logiciel open-source de création d'histoires interactives, <http://twinery.org/>)
- 30/09 : **Unity 3D** (moteur de jeu multi-plateformes)
- 07/10 : **HTML5 et CSS3** (production statique ; dissociation fond / forme avec le CSS ; animation, transition et effets CSS3) et **Figma** (outil de prototypage, <https://www.figma.com/>)
- 14/10 : **HTML et Javascript** (interactivité, librairies JS)

/ Cahier des charges et scénario

- 04/11 : **Génération avec IA** (code, images, sons, vidéos)
- 18/11 : **GIMP** (création et traitement de l'image : bitmap) et **Inkscape** (création et traitement de l'image : vectoriel)
- 25/11 : **Audacity** (traitement du son) et **Reaper** (création musicale)
- 02/12 : **Shotcut** (montage vidéo)
- 09/12 : avancement des projets, pas d'exposé
- 16/12 : avancement des projets, pas d'exposé

/ Rapport complet (avec conclusion)

- 06/01 : soutenance des projets

Pas de TD le 21 octobre (médiants), le 28 octobre (vacances) et le 11 novembre