

Dates des Exposés SI28 : TD du mardi (A2024)

- 10/09 : Attribution des projets et des exposés

- 17/09 : *Brainstorming* sur les projets

/ Note d'intention

- 24/09 : **Twine** (logiciel open-source de création d'histoires interactives, <http://twinery.org/>)
- 01/10 : **Unity 3D** (moteur de jeu multi-plateformes)
- 08/10 : **HTML5 et CSS3** (production statique ; dissociation fond / forme avec le CSS ; animation, transition et effets CSS3) et **Figma** (outil de prototypage, <https://www.figma.com/>)
- 15/10 : **HTML et Javascript** (interactivité, librairies JS)

/ Cahier des charges et scénario

- 05/11 : **GIMP** (création et traitement de l'image : bitmap)
- 19/11 : **Inkscape** (création et traitement de l'image : vectoriel)
- 26/11 : **Audacity** (traitement du son) et **Reaper** (création musicale)
- 03/12 : avancement des projets, pas d'exposé
- 10/12 : **Shotcut** (montage vidéo)
- 17/12 : avancement des projets, pas d'exposé

/ Rapport complet (avec conclusion)

- 07/01 : soutenance des projets

Pas de TD le 22 octobre (médians) et le 29 octobre (vacances)