

## Dates des Exposés SI28 : TD du mardi (P2026)

- 03/03 : Attribution des projets et des exposés
- 10/03 : *Brainstorming* sur les projets  
/ Note d'intention
- 17/03 : **Twine** (logiciel open-source de création d'histoires interactives, <http://twinery.org/>)
- 24/03 : **Figma** (outil de prototypage, <https://www.figma.com/>) et **HTML**
- 31/03 : **Godot** (moteur de jeu multi-plateformes)
- 14/04 : **HTML5** (production statique), **CSS3** (dissociation fond / forme avec le CSS ; animation, transition et effets CSS3) et **Javascript** (interactivité, librairies JS)  
/ Cahier des charges et scénario
- 05/05 : Génération avec **IA** (code, images, sons, vidéos)
- 12/05 : **GIMP** (création et traitement de l'image : bitmap) et **Inkscape** (création et traitement de l'image : vectoriel)
- 19/05 : **Audacity** (traitement du son) et **Reaper** (création musicale)
- 26/05 : **Shotcut** (montage vidéo)
- 02/06 : avancement des projets, pas d'exposé
- 09/06 : avancement des projets, pas d'exposé  
/ Rapport complet (avec conclusion)
- 16/06 : soutenance des projets

**Pas de TD** le 7 avril (devient un lundi), le 21 avril (vacances) et le 29 avril (médians)