

## Dates des Exposés SI28 : TD du mardi (P2026)

- 03/03 : Attribution des projets et des exposés
- 10/03 : *Brainstorming* sur les projets
- / Note d'intention
- 17/03 : Twine (logiciel open-source de création d'histoires interactives, <http://twinery.org/>)
- 24/03 : Figma (outil de prototypage, <https://www.figma.com/>) et HTML
- 31/03 : Godot (moteur de jeu multi-plateformes)
- 14/04 : HTML5 (production statique), CSS3 (dissociation fond / forme avec le CSS ; animation, transition et effets CSS3) et Javascript (interactivité, librairies JS)
- / Cahier des charges et scénario
- 05/05 : GIMP (création et traitement de l'image : bitmap) et Inkscape (création et traitement de l'image : vectoriel)
- 12/05 : Audacity (traitement du son) et Reaper (création musicale)
- 19/05 : Shotcut (montage vidéo)
- 26/05 : avancement des projets, pas d'exposé
- 02/06 : avancement des projets, pas d'exposé
- 09/06 : avancement des projets, pas d'exposé
- / Rapport complet (avec conclusion)
- 16/06 : soutenance des projets

**Pas de TD** le 7 avril (devient un lundi), le 21 avril (vacances) et le 29 avril (médians)