

Dates des Exposés SI28 : TD du mardi (P2024)

- 27/02 : Attribution des projets et des exposés
- 12/03 : *Brainstorming* sur les projets
- / Note d'intention
- 19/03 : Twine (logiciel open-source de création d'histoires interactives, <http://twinery.org/>)
- 26/03 : Unity 3D (moteur de jeu multi-plateformes)
- 02/04 : HTML5 et CSS3 (production statique ; dissociation fond / forme avec le CSS ; animation, transition et effets CSS3) et Figma (outil de prototypage, <https://www.figma.com/>)
- 09/04 : HTML et Javascript (interactivité, librairies JS)
- / Cahier des charges et scénario
- 23/04 : pas d'exposé, travail sur projets
- 14/05 : GIMP (création et traitement de l'image : bitmap)
- 21/05 : Inkscape (création et traitement de l'image : vectoriel)
- 28/05 : Audacity (traitement du son) et FL Studio (création musicale)
- 04/06 : Shotcut (montage vidéo)
- 11/06 : avancement des projets, pas d'exposé
- / Rapport complet (avec conclusion)
- 18/06 : soutenance des projets

Pas de TD le 5 mars (vacances), le 16 avril (médians), le 30 avril (vacances) et le 7 mai (jeudi pour l'UTC)