

Exercice 1 Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{R} . Soit $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$, une base de E .

Répondre aux questions suivantes.

Lorsque la réponse est OUI, donner une famille possible (on l'exprimera en fonction des vecteurs $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$) sans justifier.

Lorsque la réponse est NON, justifier soigneusement votre réponse en citant les résultats du cours utilisés.

1. Existe-t-il une famille de 4 vecteurs, liée et génératrice de E ?

Une solution : OUI, par exemple la famille $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{e}_1 + \vec{e}_2)$: elle est liée car le 4ème vecteur est combinaison linéaire des 2 premiers, elle est génératrice car sur-famille d'une famille génératrice.

2. Existe-t-il une famille de 3 vecteurs, liée et génératrice de E ?

Une solution : NON, car la dimension de E est 3 (base de 3 éléments), donc une famille génératrice possédant 3 vecteurs est une base, donc elle est libre.

3. Existe-t-il une famille de 2 vecteurs, libre et génératrice de E ?

Une solution : NON, car dans un espace de dimension 3, toute famille génératrice a au moins 3 éléments.

4. Existe-t-il une famille de 2 vecteurs de E , liée ?

Une solution : OUI, par exemple $(\vec{e}_1, 2\vec{e}_1)$.

Exercice 2

1. On définit le sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 :

$$H = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3, x_1 - 2x_2 - x_3 = 0\}.$$

- (a) Montrer que H est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 .

Une solution :

– $\vec{0} \in H$ donc $H \neq \emptyset$.

– Soit $\vec{x}, \vec{y} \in H$, $(x_1 + y_1) - 2(x_2 + y_2) - (x_3 + y_3) = (x_1 - 2x_2 - x_3) + (y_1 - 2y_2 - y_3) = 0 + 0 = 0$ donc $\vec{x} + \vec{y} \in H$.

– Soit $\vec{x} \in H$, $\lambda \in \mathbb{R}$, $\lambda x_1 - 2\lambda x_2 - \lambda x_3 = \lambda(x_1 - 2x_2 - x_3) = \lambda \cdot 0 = 0$ donc $\lambda \vec{x} \in H$.

- (b) Déterminer une base de H .

Une solution :

$$\vec{x} \in H \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \\ x_1 = 2x_2 + x_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = (2x_2 + x_3, x_2, x_3) \\ x_2, x_3 \in \mathbb{R} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = x_2(2, 1, 0) + x_3(1, 0, 1) \\ x_2, x_3 \in \mathbb{R} \end{cases}$$

Si on note $\vec{v}_1 = (2, 1, 0), \vec{v}_2 = (1, 0, 1)$, on vérifie que \vec{v}_1 et \vec{v}_2 appartiennent à H , d'autre part tout vecteur de H est combinaison linéaire de ces 2 vecteurs, donc la famille (\vec{v}_1, \vec{v}_2) est génératrice de H .

On vérifie que la famille (\vec{v}_1, \vec{v}_2) est libre, en effet $\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 = \vec{0} \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = 0$ (ou on peut constater qu'ils ne sont pas proportionnels).

Donc (\vec{v}_1, \vec{v}_2) est une base de H .

2. Soit E un espace vectoriel sur K , F et G deux sous-espaces vectoriels de E .

- (a) Quelle est la définition de $E = F + G$?

Une solution :

$$\forall \vec{x} \in E, \exists \vec{y} \in F, \exists \vec{z} \in G, \vec{x} = \vec{y} + \vec{z}.$$

- (b) On suppose que $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ est une base de E . On définit

$$F = \text{vect} \langle \vec{e}_1, \vec{e}_2 \rangle, \quad G = \text{vect} \langle \vec{e}_3 \rangle.$$

i. Montrer que $E = F + G$

Une solution : Quel que soit $\vec{x} \in E$, il se décompose sur la base $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$, donc

$$\vec{x} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \vec{e}_3 = (\alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2) + \alpha_3 \vec{e}_3.$$

Or $\vec{y} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 \in F$, $\vec{z} = \alpha_3 \vec{e}_3 \in G$, donc $\vec{x} \in F + G$.

ii. Montrer que $F \cap G = \{\vec{0}\}$.

Une solution :

$$\begin{aligned} \vec{x} \in F \cap G &\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 \\ \vec{x} = \alpha_3 \vec{e}_3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 \\ \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 - \alpha_3 \vec{e}_3 = \vec{0} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 \\ \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0 \text{ (car la famille } (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3) \text{ est libre)} \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0}. \end{aligned}$$

3. On définit $G = \text{vect} \langle (1, 0, 0) \rangle$.

(a) Utiliser les questions précédentes pour démontrer que

$$\mathbb{R}^3 = H \oplus G.$$

Une solution : On reprend les vecteurs \vec{v}_1 et \vec{v}_2 de la base de H et on note $\vec{v}_3 = (1, 0, 0)$.

Si on montre que $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 alors d'après la question précédente on aura $\mathbb{R}^3 = H + G$ et $H \cap G = \{\vec{0}\}$, ce qui est la définition de $\mathbb{R}^3 = H \oplus G$.

La dimension de \mathbb{R}^3 est 3, donc il suffit de montrer que la famille $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ est libre

$$\begin{aligned} \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \vec{v}_3 = \vec{0} &\Leftrightarrow \alpha_1(2, 1, 0) + \alpha_2(1, 0, 1) + \alpha_3(1, 0, 0) = (0, 0, 0) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = 0 \\ \alpha_1 = 0 \\ \alpha_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0. \end{aligned}$$

(b) Soit $\vec{x} = (1, 2, 3)$, déterminer $\vec{y} \in H$, $\vec{z} \in G$ tels que $\vec{x} = \vec{y} + \vec{z}$.

Une solution : On recherche $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ tels que $\vec{x} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \vec{v}_3$. On obtient le système :

$$\begin{aligned} \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \alpha_3 \vec{v}_3 = \vec{x} &\Leftrightarrow \alpha_1(2, 1, 0) + \alpha_2(1, 0, 1) + \alpha_3(1, 0, 0) = (1, 2, 3) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 2\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = 1 \\ \alpha_1 = 2 \\ \alpha_2 = 3 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = 2 \\ \alpha_2 = 3 \\ \alpha_3 = -6 \end{cases} \end{aligned}$$

D'où $\vec{y} = 2(2, 1, 0) + 3(1, 0, 1) = (7, 2, 3)$ et $\vec{z} = (-6, 0, 0)$

On aurait également pu poser $\vec{y} = (2y_2 + y_3, y_2, y_3)$, $\vec{z} = (z_1, 0, 0)$ puis déterminer y_2, y_3, z_1 tels que $\vec{y} + \vec{z} = (1, 2, 3)$.

Exercice 3 Soit u une application de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^2 telle que

$$u(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_2 - x_3).$$

1. Montrer que u est une application linéaire.

Une solution :

– Soit $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3$,

$$\begin{aligned}u(\vec{x} + \vec{y}) &= ((x_1 + y_1) + (x_2 + y_2), (x_2 + y_2) - (x_3 + y_3)) \\ &= ((x_1 + x_2) + (y_1 + y_2), (x_2 - x_3) + (y_2 - y_3)) \\ &= (x_1 + x_2, x_2 - x_3) + (y_1 + y_2, y_2 - y_3) \\ &= u(\vec{x}) + u(\vec{y})\end{aligned}$$

– Soit $\vec{x} \in \mathbb{R}^3, \lambda \in \mathbb{R}$,

$$\begin{aligned}u(\lambda\vec{x}) &= (\lambda x_1 + \lambda x_2, \lambda x_2 - \lambda x_3) \\ &= (\lambda(x_1 + x_2), \lambda(x_2 - x_3)) \\ &= \lambda(x_1 + x_2, x_2 - x_3) \\ &= \lambda u(\vec{x})\end{aligned}$$

2. Donner une base de $\text{Ker } u$.

Une solution :

$$\begin{aligned}\vec{x} \in \text{Ker } u &\Leftrightarrow \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \text{ et } \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \text{ et } \begin{cases} x_1 = -x_2 \\ x_3 = x_2 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \vec{x} = (-x_2, x_2, x_2) \\ &\Leftrightarrow \vec{x} = x_2(-1, 1, 1)\end{aligned}$$

On a bien $(-1, 1, 1) \in \text{Ker } u$ donc $\text{Ker } u = \text{vect} \langle (-1, 1, 1) \rangle$.

C'est un vecteur non nul, donc une famille libre.

$(-1, 1, 1)$ est par conséquent une base de $\text{Ker } u$.

3. Calculer l'image par u des vecteurs de la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Une solution : $u(1, 0, 0) = (1, 0)$, $u(0, 1, 0) = (1, 1)$, $u(0, 0, 1) = (0, -1)$.

4. u est-elle injective ? surjective ? (on justifiera soigneusement les réponses).

Une solution : $\text{Ker } u \neq \{\vec{0}\}$ donc u n'est pas injective.

D'après la question précédente, $\text{Im } u = \text{vect} \langle (1, 0), (1, 1), (0, -1) \rangle$ et $\text{Im } u \subset \mathbb{R}^2$ donc $\dim \text{Im } u \leq 2$. $((1, 0), (0, -1))$ est clairement une famille libre, donc une base de $\text{Im } u$. On a donc $\dim \text{Im } u = \dim \mathbb{R}^2$ donc $\text{Im } u = \mathbb{R}^2$ et u est surjective.

5. Donner la matrice A associée à u dans les bases canoniques de \mathbb{R}^3 et \mathbb{R}^2 .

Une solution : D'après les calculs de la question 3, on écrit facilement la matrice :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$