

Exercice 4 - Partie I [8.5] points

1. (b) i.  $A - \lambda I = \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 - \lambda \end{pmatrix}$   $\lambda$  est valeur propre donc  $\text{rang}(A - \lambda I) < 3$   
 (1)  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -\lambda & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$  donc  $\text{rang}(A - \lambda I) = 2$

(a)  $\det(A - \lambda I) = -\lambda \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -a_1 & -a_2 - \lambda \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -a_0 & -a_2 - \lambda \end{vmatrix}$   
 (0.5)  $= -\lambda^3 - a_2 \lambda^2 - a_1 \lambda - a_0$   
 d'où  $\pi(\lambda) = \lambda^3 + a_2 \lambda^2 + a_1 \lambda + a_0$ .

(b) ii.  $(A - \lambda I)Y = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda y_1 - y_2 = 0 \\ \lambda y_2 - y_3 = 0 \\ a_0 y_1 + a_1 y_2 + (a_2 + \lambda) y_3 = 0 \end{cases}$   
 (1)  $\Leftrightarrow \begin{cases} y_2 = \lambda y_1 \\ y_3 = \lambda^2 y_1 \\ (a_0 + a_1 \lambda + a_2 \lambda^2 + \lambda^3) y_1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow Y = y_1 \begin{pmatrix} 1 \\ \lambda \\ \lambda^2 \end{pmatrix} \quad y_1 \neq 0$   
 $\hookrightarrow Y = \begin{pmatrix} 1 \\ \lambda \\ \lambda^2 \end{pmatrix}$   
 (0.5)  $= \pi(\lambda) = 0$

2. (a)  $\forall d_i, \dim V_{d_i} = 3 - \text{rang}(A - d_i I) = 1$  donc  $\dim V_{d_2} \neq \text{mult}(d_2)$   
 (1) donc  $A$  n'est pas diagonalisable.

(b) i.  $(A - d_2 I)Y_1 = AY_1 - d_2 Y_1 = (d_1 - d_2)Y_1$   
 $(A - d_2 I)Y_2 = 0$   
 $(A - d_2 I)Y_3 = Y_2$

(1) d'où  $(A - d_2 I)(d_1 Y_1 + d_2 Y_2 + d_3 Y_3) = (d_1 - d_2)d_1 Y_1 + d_3 Y_2$

ii.  $d_1 Y_1 + d_2 Y_2 + d_3 Y_3 = 0$   
 $\Rightarrow d_1 (d_1 - d_2) Y_1 + d_3 Y_2 = 0$  d'après i.  
 $\Rightarrow \begin{cases} d_1 (d_1 - d_2) = 0 \\ d_3 = 0 \end{cases}$  car  $(Y_1, Y_2)$  libre (vecteurs propres associés à des valeurs propres  $\neq$ )  
 (1)  $\Rightarrow \begin{cases} d_1 = 0 \\ d_3 = 0 \end{cases}$  car  $d_1 \neq d_2$   
 $\Rightarrow d_2 Y_2 = 0$   
 $\Rightarrow d_2 = 0$  car  $Y_2 \neq 0$   
 donc  $(Y_1, Y_2, Y_3)$  est une famille libre

iii.  $AP = PT \Leftrightarrow \begin{cases} AY_1 = PY_1 = t_{11} Y_1 \\ AY_2 = PY_2 = a Y_1 + t_{22} Y_2 \\ AY_3 = PY_3 = b Y_1 + c Y_2 + t_{33} Y_3 \end{cases}$  (ou  $\mu: X \mapsto AX$ )

(1.5) or  $\begin{cases} AY_1 = d_1 Y_1 \\ AY_2 = d_2 Y_2 \\ AY_3 = Y_2 + d_2 Y_3 \end{cases}$   
 donc  $t_{11} = d_1, t_{22} = t_{33} = d_2$   
 $a = b = 0, c = 1$

$$T = \begin{pmatrix} d_1 & 0 & 0 \\ 0 & d_2 & 1 \\ 0 & 0 & d_2 \end{pmatrix}$$

3. (a)  $\pi(\lambda) = \lambda^3 - 4\lambda^2 + 5\lambda - 2$   
 $\pi'(\lambda) = 3\lambda^2 - 8\lambda + 5$   
 $\pi''(\lambda) = 6\lambda - 8$

(0.5) On a bien  $\pi(1) = \pi'(1) = 0$  et  $\pi''(1) = -2 \neq 0$   
 donc 1 est valeur propre double  
 $\text{trace}(A) = 4 = 1 + 1 + 2$  donc  $\lambda_2 = 2$  est valeur propre simple

$$(b) \quad y_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \quad y_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$(A-I)y_3 = y_2 \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} -y_2 + y_3 = 1 \\ -y_2 + y_3 = 1 \\ 2y_1 - 5y_2 + 3y_3 = 1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y_2 = 1 + y_1 \\ -y_3 = 2 + y_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow y_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + y_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

①

On choisit

$$y_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ d'où } P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

## Partie II 4 points

1. On pose  $\begin{cases} x_1(t) = y_1(t) \\ x_2(t) = y_1'(t) \\ x_3(t) = y_1''(t) \end{cases}$

d'où

$$\begin{cases} x_1'(t) = x_2(t) \\ x_2'(t) = x_3(t) \\ x_3'(t) = 4x_3(t) - 5x_2(t) + 2x_1(t) \end{cases}$$

①.5

d'où

$$x' = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 2 & -5 & 4 \end{pmatrix} x$$

2.  $\begin{cases} z_1'(t) = 2z_1(t) & \text{①} \\ z_2'(t) = z_2(t) + z_3(t) & \text{②} \\ z_3'(t) = z_3(t) & \text{③} \end{cases}$

① :  $z_1(t) = C_1 e^{2t}$

③ :  $z_3(t) = C_3 e^t$

①.5

②  $\Leftrightarrow z_2'(t) = z_2(t) + C_3 e^t$

• solution homogène :  $z_{2h}(t) = C_2 e^t$

• solution particulière :  $z_{2p}(t) = A t e^t$   
 $z_{2p}' = (A + A t) e^t$

②  $\Rightarrow A + A t = A t + C_3 \quad \text{i.e.} \quad A = C_3 \quad \text{et} \quad z_{2p}(t) = C_3 t e^t$

d'où  $z_2(t) = (C_2 + C_3 t) e^t$

3. On a  $x' = A x$  et on sait d'après la Partie I que  $A = P T P^{-1}$

$$\begin{aligned} x' = A x &\Leftrightarrow x' = P T P^{-1} x \\ &\Leftrightarrow P^{-1} x' = T P^{-1} x \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} z' = T z \\ z = P^{-1} x \end{cases} \end{aligned}$$

①

d'où  $x = P z \Leftrightarrow x = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 2 \end{pmatrix} z$

$y(t) = x_1(t) = z_1(t) + z_2(t) \quad \text{donc} \quad y(t) = C_1 e^{2t} + (C_2 + C_3 t) e^t$

Exercice 2 [7.5] points

1. (a)  $B^T = (AA^T)^T = (A^T)^T A^T = AA^T = B$  donc  $B$  est symétrique

①  $x^T B x = x^T A A^T x = (A^T x)^T (A^T x) = y^T y = \sum_{i=1}^n y_i^2 \geq 0 \quad \forall x$  donc  $B$  déf.  $\geq 0$

(b)  $x^T B x = 0 \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n y_i^2 = 0 \Leftrightarrow y = 0 \Leftrightarrow A^T x = 0$

① Pour avoir  $A^T x = 0 \Leftrightarrow x = 0$  il faut  $A^T$  inversible  $\Leftrightarrow A$  inversible  $\Leftrightarrow$  rang  $A = n$  ou

2. (a)  $f$  déf.  $> 0 \Leftrightarrow B$  déf.  $> 0$   
 $\Leftrightarrow A$  inversible d'après 1(b)

① Or rang  $A < 3$  (car une colonne nulle) donc  $A$  non inversible et  $f$  n'est pas déf.  $> 0$ .

ou Calcul de  $B$   
 puis réduction de Gauss \*

(b)  $B = AA^T = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 5 & -4 \\ 0 & -4 & 4 \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 5 & -4 \\ 0 & -4 & 4+d \end{pmatrix}$

Pour que  $g$  soit un produit scalaire, elle doit être : (Pas nécessaire de calculer  $B$  et  $C$ )

- symétrique : OK car  $C$  l'est
- déf.  $> 0$  : à étudier.

ou Réduction de Gauss après calcul de  $C$

①.5  $g(x, x) = x^T C x = x^T (AA^T + E) x$   
 $= x^T A A^T x + x^T E x$   
 $= (A^T x)^T (A x) + d x_3^2$   
 $= (x_1 - x_2)^2 + (2x_2 - 2x_3)^2 + d x_3^2$

$A^T x = \begin{pmatrix} 0 \\ -x_1 + x_2 \\ -2x_2 + 2x_3 \end{pmatrix}$

Si  $d > 0$ ,  $g(x, x) \geq 0 \quad \forall x$  (somme de carrés)  
 $g(x, x) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = 0$

donc  $g$  déf.  $> 0$ .

Si  $d \leq 0$ ,  $g(1, 1, 1) = d \leq 0$  donc  $g$  pas déf.  $> 0$

Donc  $g$  définit un produit scalaire  $\Leftrightarrow d > 0$ .

(c)  $F \oplus F^\perp = \mathcal{V}n_1$  donc  $\dim F^\perp = n - \dim F = n - 1$

①.5  $y \in F^\perp \Leftrightarrow g(y, e_1) = 0 \Leftrightarrow y^T C e_1 = 0 \Leftrightarrow y^T C_1 = 0 \Leftrightarrow y_1 - y_2 = 0$   
 $\Leftrightarrow y = y_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

Les deux vecteurs sont générateurs de  $F^\perp$  et non colinéaires donc libre : c'est une base

3. (a) i.  $F = (f_1 \dots f_n) = \begin{pmatrix} f_1 & \dots & f_n \\ d_1 & \dots & d_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d_1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & d_n \end{pmatrix} = H D$

colonnes orthonormées

ii.  $H$  est orthogonale donc inversible

①.5  $f_i \neq 0 \Rightarrow d_i \neq 0$  donc  $\det D = \prod_{i=1}^n d_i \neq 0$  et  $D$  est inversible

iii.  $F^{-1} = (H D)^{-1} = D^{-1} H^{-1} = D^{-1} H^T$  ①  
 $F^T = (H D)^T = D^T H^T = D H^T$  ②

①  $\Leftrightarrow H^T = D F^{-1}$  d'où ②  $\Leftrightarrow F^T = D (D H^T) = D^2 H^T$

$$\begin{aligned}
 \textcircled{*} \quad f(x, x) &= x^T B x \\
 &= x_1^2 - 2x_1 x_2 + 5x_2^2 - 8x_2 x_3 + 4x_3^2 \\
 &= (x_1 - x_2)^2 + 4x_2^2 - 8x_2 x_3 + 4x_3^2 \\
 &= (x_1 - x_2)^2 + (2x_2 - 2x_3)^2
 \end{aligned}$$

Si  $x = (1, 1, 0)$ ,  $f(x, x) = 0$  donc  $f$  n'est pas de  $f. > 0$ .

$$\begin{aligned}
 \textcircled{**} \quad g(x, x) &= x^T C x \\
 &= x_1^2 - 2x_1 x_2 + 5x_2^2 - 8x_2 x_3 + (4+\alpha) x_3^2 \\
 &= (x_1 - x_2)^2 + (2x_2 - 2x_3)^2 + \alpha x_3^2
 \end{aligned}$$