# MT23 - A2020 - Examen médian - Correction

### Exercice 1

- 1. Soit  $A \in \mathcal{M}_{33}$  et  $b \in \mathcal{M}_{31}$ , on cherche à résoudre le système Ax = b (\*).
  - (a) Existe-t-il une condition nécessaire et suffisante pour que le système (\*) ait une solution  $\forall b \in \mathcal{M}_{31}$ ? Justifier soigneusement la réponse.

Correction : Oui, rang A = 3. En effet :

(\*) admet une solution  $\forall b \in \mathcal{M}_{31} \Leftrightarrow \text{Im } A = \mathcal{M}_{31} \Leftrightarrow \text{rang } A = 3$ 

Remarque : rang  $A = 3 \Leftrightarrow \text{Ker } A = \{0\} \Leftrightarrow \det A \neq 0 \Leftrightarrow A \text{ inversible.}$ 

(b) Existe-t-il une condition nécessaire et suffisante pour que le système (\*) ait une solution unique? Justifier soigneusement la réponse.

Correction: Oui, A inversible. En effet:

- Si A est inversible,  $Ax = b \Leftrightarrow x = A^{-1}b$ . On a bien une unique solution.
- Sinon, Ker  $A \neq \{0\}$  donc  $\exists x^* \neq 0$  tel que  $Ax^* = 0$ .
  - Si x tel que Ax = b alors  $A(x + x^*) = Ax + Ax^* = b$  donc  $x + x^*$  est encore solution.
- 2. On définit :

$$C_{\alpha} = \left( \begin{array}{ccc} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & \alpha \end{array} \right)$$
 où  $\alpha$  est un paramètre réel.

En discutant suivant les valeurs de  $\alpha$ , répondre aux questions suivantes :

(a) Déterminer le rang de  $C_{\alpha}$ .

Correction : On détermine le rang à l'aide des déterminants :

$$\det C_{\alpha} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & \alpha \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -3 & -3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & \alpha + 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -3 & -3 \\ 3 & \alpha + 1 \end{vmatrix} = 6 - 3\alpha = 3(2 - \alpha).$$

$$- \text{Si } \alpha \neq 2, \det C_{\alpha} \neq 0 \text{ donc rang } A = 3.$$

- Si  $\alpha=2$ , det  $C_{\alpha}=0$  donc rang A<3. On peut extraire une matrice  $2\times 2$  inversible :  $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 3 \neq 0$  donc rang A=2.
- (b) Déterminer Ker  $C_{\alpha}$ .

Correction: On utilise la méthode de Gauss (on peut échanger les 2 premières équations):

$$C_{\alpha}x = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 & +2x_2 & +x_3 & = 0 \\ & -3x_2 & -3x_3 & = 0 \\ & 3x_2 & +(\alpha+1)x_3 & = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 & +2x_2 & +x_3 & = 0 \\ & -3x_2 & -3x_3 & = 0 \\ & & (\alpha-2)x_3 & = 0 \end{cases}$$

- Si  $\alpha \neq 2$ ,  $x_3 = x_2 = x_1 = 0 \Leftrightarrow x = 0$  et Ker  $A = \{0\}$ .
- Si  $\alpha = 2$ , on obtient la solution

$$\begin{cases} x_1 = x_3 \\ x_2 = -x_3 \end{cases} \Leftrightarrow x = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et Ker } A = \text{vect} < \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} > .$$

Remarque: on pouvait aussi utiliser directement le résultat de la question 1 dans le cas  $\alpha = 2$ : rang  $A = 3 \Leftrightarrow \text{Ker } A = \{0\}.$ 

(c) Déterminer une base de Im  $C_{\alpha}$ .

Correction:

- Si  $\alpha \neq 2$ , rang  $C_{\alpha} = 3$ , donc Im  $C_{\alpha} = \mathcal{M}_{31}$ . On peut donc choisir, par exemple, la base canonique :  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  est donc une base de Im  $C_{\alpha}$ ..
- Si  $\alpha = 2$ , dim Im  $C_{\alpha} = \text{rang } C_{\alpha} = 2$ . On sait que les colonnes de  $C_{\alpha}$  sont génératrices de Im  $C_{\alpha}$ . Les deux premières colonnes de  $C_{\alpha}$  appartiennent à Im  $C_{\alpha}$ , elles forment une famille libre (non colinéaires), elles constituent donc une base.

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 est donc une base de Im  $C_2$ .

Remarque : une autre méthode, plus longue, consiste à caractériser les  $y \in \text{Im } C_{\alpha}$ , c'est à dire à trouver une (des) condition(s) éventuelle(s) sur y pour que le système  $C_{\alpha}x = y$  admette une solution x. Après une résolution similaire à celle effectuée dans la question précédente, on trouve

- pour  $\alpha \neq 2$ , on a une solution pour tout y.
- pour  $\alpha = 2$ , on a une solution si et seulement si  $y_1 y_2 + y_3 = 0$ .

Dans les 2 cas, on en déduit une base de Im  $C_{\alpha}$  très simplement.

### Exercice 2

Soit E un espace vectoriel de dimension n.

1. On suppose que  $E = F \oplus G$  où F et G sont deux sous-espaces vectoriels de E.

Soit  $(\vec{f_1},...,\vec{f_q})$  une base de F et  $(\vec{g_1},...,\vec{g_p})$  une base de G. Utiliser la définition de la somme directe pour montrer que  $(\vec{f_1},...,\vec{f_q},\vec{g_1},...,\vec{g_p})$  est une base de E.

Correction: 
$$E = F \oplus G \Leftrightarrow E = F + G \text{ et } F \cap G = \{0\}$$

Puisque 
$$E=F+G,\,\forall\;x\in E,\exists\;y\in F,\exists\;z\in G,x=y+z$$

Puisque 
$$E = F + G$$
,  $\forall x \in E, \exists y \in F, \exists z \in G, x = y + z$ .  
Puisque  $(\vec{f_1}, ..., \vec{f_q})$  est une base de  $F, y = \sum_{i=1}^q y_i \vec{f_i}$ .

Puisque 
$$(\vec{g}_1, ..., \vec{g}_p)$$
 est une base de  $G$ ,  $z = \sum_{j=1}^p z_j \vec{g}_j$ .

Donc  $x = \sum_{i=1}^{q} y_i \vec{f_i} + \sum_{j=1}^{p} z_j \vec{g_j}$ . De plus, tous les vecteurs  $f_i$  et  $g_j$  appartiennent à E, donc la

famille  $(\vec{f_1},...,\vec{f_q},\vec{g_1},...,\vec{g_p})$  est génératrice de E. Montrons que la famille est libre :

$$\sum_{i=1}^{q} \alpha_i \vec{f_i} + \sum_{j=1}^{p} \beta_j \vec{g_j} = 0 \Leftrightarrow \sum_{i=1}^{q} \alpha_i \vec{f_i} = -\sum_{j=1}^{p} \beta_j \vec{g_j}$$

Or le terme de gauche appartient à F et le terme de droite appartient à G. Ce terme appartient donc à l'intersection  $F \cap G$ , donc ce terme est nul.

On a donc 
$$\sum_{i=1}^{q} \alpha_i \vec{f_i} = 0$$
 et  $\sum_{j=1}^{p} \beta_j \vec{g_j} = 0$ .

On utilise le fait que les familles  $(\vec{f_1},...,\vec{f_q})$  et  $(\vec{g_1},...,\vec{g_p})$  sont libres (bases) et on en déduit que  $\alpha_1 = \dots = \alpha_q = \beta_1 = \dots = \beta_p = 0.$ 

Ce qui termine la démonstration.

2. Soit u un endomorphisme de E vérifiant  $u \circ u = u$  (on dit que u est un projecteur).

On suppose que rang u = p.

(a) On définit  $G = \{\vec{x} \in E / \vec{x} = u(\vec{x})\}$ . Montrer que Im u = G.

Correction: On raisonne par double inclusion:

Si  $\vec{x}$  appartient à G, alors  $\vec{x}$  est l'image de  $\vec{x}$ , donc  $\vec{x} \in \text{Im } u$ . Donc  $G \subset \text{Im } u$ .

Montrons l'autre inclusion :  $\vec{x} \in \text{Im } u \Leftrightarrow \exists \vec{x}' \in E, \vec{x} = u(\vec{x}').$ 

On a donc  $u(\vec{x}) = u \circ u(\vec{x}') = u(\vec{x}') = \vec{x}$  d'où  $\vec{x} \in G$ .

(b) Montrer que Ker  $u \cap \text{Im } u = \{0\}.$ 

Correction : On peut utiliser la question précédente :

 $\vec{x} \in \text{Ker } u \cap \text{Im } u \Leftrightarrow \vec{x} \in \text{Ker } u \cap G \Leftrightarrow \begin{cases} u(\vec{x}) = 0 \\ \vec{x} = u(\vec{x}) \end{cases} \Leftrightarrow \vec{x} = 0.$ 

(c) En déduire que  $E = \text{Ker } u \oplus \text{Im } u$ .

Correction: On sait que dim  $E = \dim \operatorname{Ker} u + \dim \operatorname{Im} u$ .

On vient de démontrer que Ker  $u \cap \text{Im } u = \{0\}$ . Ces deux propositions sont équivalentes à  $E = \text{Ker } u \oplus \text{Im } u$ .

(d) On pose n = 5 et p = 3, comment choisir une base  $\mathcal{B}'$  de E de façon à obtenir une matrice A' associée à u qui soit diagonale? Bien préciser la matrice A'.

Correction: dim Im u = 3 donc dim Ker u = 2.

On choisit  $\mathcal{B}_1 = (\vec{f_1}, \vec{f_2})$  une base de Ker u et  $\mathcal{B}_2 = (\vec{g_1}, \vec{g_2}, \vec{g_3})$  une base de Im u = G.

D'après la question 1,  $\mathcal{B}' = \mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$  est une base de E.

On a  $u(\vec{f_i}) = 0, i = 1, 2$  et  $u(\vec{g_j}) = \vec{g_j}, j = 1, 2, 3$  (en effet,  $\vec{f_i} \in \text{Ker } u \text{ et } \vec{g_j} \in G$ ).

On obtient donc la matrice A':

(e) En déduire toutes les valeurs propres de u et préciser leur multiplicité. Donner des vecteurs propres associés.

Correction : La matrice A' est une matrice diagonale donc ses valeurs propres sont ses termes diagonaux :

0 est valeur propre double et 1 est valeur propre triple.

On sait que  $u(\vec{f_i}) = 0 = 0.\vec{f_i}$ , i = 1, 2, donc  $\vec{f_1}$  et  $\vec{f_2}$  sont vecteurs propres associés à 0.

De même, on sait que  $u(\vec{g}_j) = \vec{g}_j, i = 1, 2, 3$ , donc  $\vec{g}_1, \vec{g}_2$  et  $\vec{g}_3$  sont vecteurs propres associés à 1.

#### Exercice 3

Soit  $\mathcal{P}_2$  l'ensemble des polynômes de degré inférieur ou égal à 2; on note  $\mathcal{B} = (p_0, p_1, p_2)$  sa base canonique (on rappelle que  $p_i(t) = t^i$ , i = 0, 1, 2).

On définit l'application u pour tout  $p \in \mathcal{P}_2$  par

$$u(p) = p - \frac{1}{2}p''p_2,$$

où p'' désigne la dérivée seconde de p.

1. Montrer que u est linéaire de  $\mathcal{P}_2$  dans  $\mathcal{P}_2$ .

Correction:

$$u(p+q) = (p+q) - \frac{1}{2}(p+q)''p_2 = (p+q) - \frac{1}{2}(p''+q'')p_2 = (p-\frac{1}{2}p''p_2) + (q-\frac{1}{2}q''p_2) = u(p) + u(q)$$

$$u(\lambda p) = (\lambda p) - \frac{1}{2}(\lambda p)''p_2 = \lambda p - \frac{1}{2}\lambda p''p_2 = \lambda \left(p - \frac{1}{2}p''p_2\right) = \lambda u(p).$$

u est donc bien linéaire.

Montrons de plus que Im  $u \subset \mathcal{P}_2$ : soit  $p \in \mathcal{P}_2$ ,  $p'' \in \mathcal{P}_0$  et  $p_2 \in \mathcal{P}_2$  donc  $p''p_2 \in \mathcal{P}_2$  et  $u(p) = p - \frac{1}{2}p''p_2 \in \mathcal{P}_2$ .

On peut aussi calculer u(p) pour un polynôme quelconque de  $\mathcal{P}_2$ : soit  $p = \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2$ ,

$$u(p) = \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2 - \frac{1}{2} (\alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2)'' p_2$$

$$= \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2 - \frac{1}{2} (2\alpha_2 p_0) p_2$$

$$= \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2 - \frac{1}{2} 2\alpha_2 p_2$$

$$= \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1.$$

Ce qui termine de démontrer le résultat.

2. Donner une base de Im u.

Correction : Im u est engendré par  $u(p_0)$ ,  $u(p_1)$  et  $u(p_2)$  :

$$u(p_0) = p_0 - \frac{1}{2}p_0''p_2 = p_0,$$

$$u(p_1) = p_1 - \frac{1}{2}p_1''p_2 = p_1,$$

$$u(p_2) = p_2 - \frac{1}{2}p_2''p_2 = p_2 - \frac{1}{2}2p_0p_2 = p_2 - p_2 = 0.$$

 $(p_0, p_1)$  est une famille libre, c'est donc une base de Im u.

3. Déterminer une base de Ker u. Correction :

$$p = \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2 \in \text{Ker } u \Leftrightarrow p - \frac{1}{2} p'' p_2 = 0$$
  
 $\Leftrightarrow \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 = 0 \text{ (d'après la question 1)}$   
 $\Leftrightarrow \alpha_0 = \alpha_1 = 0 \text{ (car } (p_0, p_1) \text{ est une famille libre)}$   
 $\Leftrightarrow p = \alpha p_2$ 

 $p_2 \in \text{Ker } u$ , c'est donc une famille génératrice. Le vecteur est non nul, c'est une famille libre. D'où  $(p_2)$  est une base de Ker u.

4. u est-elle injective? surjective? Justifier.

Correction: On a Ker  $u \neq \{0\}$  donc u n'est pas injective.

On a Im  $u \neq \mathcal{P}_2$  donc u n'est pas surjective.

5. Déterminer la matrice A de u quand on munit  $\mathcal{P}_2$  de la base canonique.

Correction: On obtient

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array}\right).$$

6. On définit les polynômes  $q_0, q_1, q_2$  de la façon suivante

$$\forall t \in \mathbb{R}, \ q_0(t) = 1, \ q_1(t) = 1 + t - t^2, \ q_2(t) = 1 + t + t^2.$$

## Correction:

(a) Utiliser les déterminants pour montrer que  $\mathcal{B}' = (q_0, q_1, q_2)$  est une base de  $\mathcal{P}_2$ . Correction : On calcule le déterminant de la matrice obtenue en écrivant les composantes des polynômes  $q_0, q_1, q_2$  dans la base canonique, et on obtient :

$$d = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{array} \right| = 2 \neq 0.$$

La famille  $\mathcal{B}'=(q_0,q_1,q_2)$  est donc une base de  $\mathcal{P}_2$ .

(b) Déterminer P la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  dans  $\mathcal{B}'$ . Correction : La matrice P est la matrice construite précédemment, on range colonne par colonne les composantes des vecteurs de la base  $\mathcal{B}'$  dans la base  $\mathcal{B}$ . On a bien sûr :

$$P = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{array}\right).$$

(c) Calculer  $P^{-1}$ .

Correction : Pour obtenir  $P^{-1}$ , on résout Px = y et on obtient  $x = P^{-1}y$ . Ou alors on détermine les composantes des vecteurs  $p_0, p_1, p_2$  dans la base  $\mathcal{B}'$  : on obtient Q la

matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  à  $\mathcal{B}$  et  $Q = P^{-1}$ . Par exemple, avec la 2ème méthode :

$$\begin{cases} q_0 &= p_0 \\ q_1 &= p_0 + p_1 - p_2 \\ q_2 &= p_0 + p_1 + p_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} p_0 &= q_0 \\ q_1 &= p_0 + p_1 - p_2 \\ q_1 + q_2 &= 2p_0 + 2p_1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} p_0 &= q_0 \\ p_2 &= -\frac{1}{2}q_1 + \frac{1}{2}q_2 \\ p_1 &= -q_0 + \frac{1}{2}q_1 + \frac{1}{2}q_2 \end{cases}$$

On obtient

$$P^{-1} = \left(\begin{array}{ccc} 1 & -1 & 0\\ 0 & 1/2 & -1/2\\ 0 & 1/2 & 1/2 \end{array}\right).$$

(d) Démontrer, dans le cas général, que deux matrices semblables ont le même polynôme caractéristique.

Correction: B et B' sont semblables  $\Leftrightarrow$  il existe P inversible telle que  $B = PB'P^{-1}$ .

Le polynôme caractéristique d'une matrice B est égal à  $\pi_B(\lambda) = \det(\lambda I - B)$ .

$$\det(\lambda I - B) = \det(P(\lambda I)P^{-1} - PB'P^{-1}) = \det(P(\lambda I - B')P^{-1}) = \det(P)\det(\lambda I - B')\det(P^{-1})$$
Or  $\det(P^{-1}) = (\det(P))^{-1}$ ,  $\det(P)^{-1}$ ,  $\det(AI - B') = \det(AI - B') = \det(AI - B')$ 

(e) On note A' la matrice de u quand on munit  $\mathcal{P}_2$  de la base canonique  $\mathcal{B}'$ .

Quelle relation matricielle lie A et A'? On ne demande pas de calculer A'.

Correction : On a  $A' = P^{-1}AP$ ,

où P et  $P^{-1}$  sont les matrices calculées dans les questions (b) et (c).

(f) En déduire les valeurs propres de A'.

Correction : Deux matrices semblables ont même polynôme caractéristique donc même valeurs propres.

La matrice A étant diagonale, ses valeurs propres sont sur sa diagonale.

D'où: 1 est valeur propre double et 0 est valeur propre simple.