

Exercice 1

Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & a & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ où a est un paramètre réel.

1. Sans aucun calcul, dire si A est diagonalisable dans le cas $a = 1$ (justifier).

Correction : Si $a = 1$, 1 est valeur propre triple de A . Si A est diagonalisable, elle est alors semblable à I et on a $A = PIP^{-1} = I$. Donc A n'est pas diagonalisable.

2. Calculer le rang de $(A - I)$ (on discutera en fonction de a).

Correction : $A - I = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & a-1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. On a une colonne nulle donc $\text{rang}(A - I) \leq 2$.

Si $a = 1$, on a une deuxième colonne nulle et une colonne non nulle donc $\text{rang}(A - I) = 1$.

Si $a \neq 1$, $\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ a-1 & 1 \end{vmatrix} = 1 - a \neq 0$ donc $\text{rang}(A - I) = 2$.

3. Donner les valeurs propres de A en précisant leurs multiplicités (on discutera en fonction de a).

Correction : A est triangulaire supérieure donc ses valeurs propres sont sur sa diagonale.

Si $a = 1$, 1 est valeur propre triple de A .

Si $a \neq 1$, 1 est valeur propre double et a est valeur propre simple.

4. Sans calcul supplémentaire, dire s'il existe des valeurs de a pour lesquelles A est diagonalisable (justifier).

Correction : Si $a = 1$, A n'est pas diagonalisable d'après la question 1.

Si $a \neq 1$, d'après la question 2. et le théorème du rang :

$\dim V_1 = \dim \text{Ker}(A - I) = 3 - \text{rang}(A - I) = 1 \neq \text{mult}(1) = 2$ donc A n'est pas diagonalisable.

Il n'y a donc aucune valeur de a pour laquelle A serait diagonalisable.

5. Dans le cas $a = 0$, utiliser le théorème de Cayley-Hamilton pour déterminer A^4 en fonction de A^2 et A .

Correction : On calcule le polyôme caractéristique de A

$$\pi_A(\lambda) = \det(\lambda I - A) = (-1)^3 \det(A - \lambda I) = -\det(A - \lambda I) = \lambda(1 - \lambda)^2 = \lambda^3 - 2\lambda^2 + \lambda.$$

D'après Cayley-Hamilton, $\pi_A(A) = 0$ donc $A^3 - 2A^2 + A = 0$.

On a donc $A^3 = 2A^2 - A$

$$\text{et } A^4 = 2A^3 - A^2 = 2(2A^2 - A) - A^2 = 3A^2 - 2A$$

Exercice 2

1. Soit X_1 et X_2 deux vecteurs orthogonaux, montrer que (X_1, X_2) est une famille libre.
Correction : $\alpha_1 X_1 + \alpha_2 X_2 = 0$

$$\begin{aligned}\Rightarrow \langle X_1, \alpha_1 X_1 + \alpha_2 X_2 \rangle &= 0 \Leftrightarrow \alpha_1 \langle X_1, X_1 \rangle + \alpha_2 \langle X_1, X_2 \rangle = 0 \\ &\Rightarrow \alpha_1 \langle X_1, X_1 \rangle = 0 \text{ car } \langle X_1, X_2 \rangle = 0 \\ &\Rightarrow \alpha_1 = 0 \text{ car } X_1 \neq 0\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \alpha_2 X_2 = 0 \Rightarrow \alpha_2 = 0 \text{ car } X_2 \neq 0$$

2. Soit la matrice $Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$. Q est-elle une matrice orthogonale ?

Si oui, justifier.

Si non, modifier la matrice pour qu'elle le soit.

Correction : On a $Q_1^T Q_2 = Q_2^T Q_3 = Q_1^T Q_3 = 0$ donc les 3 colonnes sont orthogonales.

On a bien $\|Q_2\| = 1$ mais $\|Q_1\| = \|Q_3\| = 2 \neq 1$ donc Q n'est pas orthogonale.

Si on norme les colonnes, elles formeront bien une base orthonormée

donc la matrice $Q' = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$ est orthogonale.

Exercice 3

1. Soit E un espace vectoriel sur \mathbb{R} . On munit E d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

(a) Soit F un s.e.v. de E , donner la définition de F^\perp .

Correction : $F^\perp = \{\vec{x} \in E \text{ tq } \forall \vec{y} \in F, \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0\}$

(b) Montrer que $F \cap F^\perp = \{0\}$

Correction : $\vec{x} \in F \cap F^\perp \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} \in F \\ \forall \vec{y} \in F, \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 0 \end{cases} \Rightarrow \langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = 0 \Rightarrow \vec{x} = \vec{0}$.

2. On se place dans \mathbb{R}^2 et on définit

$\langle x, y \rangle = x_1y_1 + bx_2y_2 + ax_1y_2 + cx_2y_1$ où a, b, c sont des paramètres réels.

(a) Donner la matrice A telle que $\langle x, y \rangle = x^T Ay$.

Correction : On obtient $A = \begin{pmatrix} 1 & a \\ c & b \end{pmatrix}$.

(b) Donner deux conditions nécessaires (mais non forcément suffisantes) sur les paramètres pour que cette forme soit un produit scalaire.

Correction : Pour avoir la symétrie, il faut que A soit symétrique donc $a = c$.

Une condition nécessaire pour que A soit définie positive est que ses éléments diagonaux le soient donc il faut $b > 0$.

(c) On pose $a = c = 1$ et $b = 2$

i. Démontrer qu'il s'agit bien d'un produit scalaire.

Correction :

— Symétrique : $\langle x, y \rangle = x_1y_1 + 2x_2y_2 + x_1y_2 + x_2y_1 = y_1x_1 + 2y_2x_2 + y_1x_2 + y_2x_1 = \langle y, x \rangle$.

— Bilinéaire : $\langle \alpha x + \beta z, y \rangle = (\alpha x + \beta z)^T Ay = (\alpha x^T + \beta z^T) Ay = \alpha x^T Ay + \beta z^T Ay$
d'où $\langle \alpha x + \beta z, y \rangle = \alpha \langle x, y \rangle + \beta \langle z, y \rangle$.

On a la linéarité par rapport à la seconde variable grâce à la symétrie.

— Défini positif : $\langle x, x \rangle = x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_1x_2 = (x_1 + x_2)^2 + x_2^2$ donc $\langle x, x \rangle \geq 0, \forall x \in \mathbb{R}^2$.

$\langle x, x \rangle = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x_1 = x_2 = 0 \Leftrightarrow x = 0$.

ii. Quelle est la norme associée à ce produit scalaire? On ne demande pas de démontrer qu'il s'agit d'une norme.

Correction : $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_1x_2}$.

iii. Calculer, avec la norme ainsi définie, la norme du vecteur $(1, 1)$.

Correction : $\|(1, 1)\| = \sqrt{1 + 2 + 2} = \sqrt{5}$.

iv. Soit $F = \text{vect} \langle (1, 1) \rangle$, calculer F^\perp .

Correction :

$$\begin{aligned} x \in F^\perp &\Leftrightarrow \langle x, (1, 1) \rangle = 0 \\ &\Leftrightarrow x_1 + 2x_2 + x_1 + x_2 = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x_1 + 3x_2 = 0 \\ &\Leftrightarrow x_2 = -\frac{2}{3}x_1 \\ &\Leftrightarrow x = (x_1, -\frac{2}{3}x_1) \\ &\Leftrightarrow x = \frac{x_1}{3}(3, -2) \end{aligned}$$

On vérifie que $(3, -2) \in F^\perp$ et donc $F^\perp = \text{vect} \langle (3, -2) \rangle$.