

Exercice 1 Soit u une application linéaire de E dans F .

1. Donner la définition de $\text{Ker } u$.

Correction : $\text{Ker } u = \{\vec{x} \in E / u(x) = \vec{0}_F\}$

2. Montrer que $\text{Ker } u$ est un sous-espace vectoriel (on précisera de quel espace vectoriel).

Correction :

— $u(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$ car u est linéaire donc $\vec{0}_E \in \text{Ker } u$ et $\text{Ker } u \neq \emptyset$.

— Soient \vec{x} et $\vec{y} \in \text{Ker } u$, $u(\vec{x} + \vec{y}) = u(\vec{x}) + u(\vec{y}) = \vec{0}_F + \vec{0}_F = \vec{0}_F$ (on a encore utilisé la linéarité de u).

— Soient $\vec{x} \in \text{Ker } u$ et $\lambda \in K$, $u(\lambda\vec{x}) = \lambda u(\vec{x}) = \lambda\vec{0}_F = \vec{0}_F$ (on a encore utilisé la linéarité de u)
 $\text{Ker } u$ est donc un sous-espace vectoriel de E .

3. Montrer l'équivalence : u injective $\Leftrightarrow \text{Ker } u = \{\vec{0}_E\}$.

Correction : On raisonne par double implication

\Rightarrow On suppose que $\text{Ker } u = \{\vec{0}_E\}$.

Pour prouver que u est injective, on doit montrer que $u(\vec{x}) = u(\vec{y}) \Rightarrow \vec{x} = \vec{y}$.

$$\begin{aligned} u(\vec{x}) = u(\vec{y}) &\Rightarrow u(\vec{x} - \vec{y}) = \vec{0}_F \text{ (car } u \text{ est linéaire)} \\ &\Rightarrow \vec{x} - \vec{y} \in \text{Ker } u \\ &\Rightarrow \vec{x} - \vec{y} = \vec{0}_E \text{ (car } \text{Ker } u = \{\vec{0}_E\}) \\ &\Rightarrow \vec{x} = \vec{y} \end{aligned}$$

\Leftarrow On suppose que u est injective.

$$\begin{aligned} \vec{x} \in \text{Ker } u &\Rightarrow u(\vec{x}) = \vec{0}_F \\ &\Rightarrow u(\vec{x}) = u(\vec{0}_E) \text{ (car } u \text{ est linéaire)} \\ &\Rightarrow \vec{x} = \vec{0}_E \text{ (car } u \text{ est injective)}. \end{aligned}$$

Exercice 2 On se place dans l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 muni des opérations usuelles.

On pose $\vec{v}_1 = (1, 2, 0)$, $\vec{v}_2 = (1, 1, -1)$ et $\vec{v}_3 = (-1, 1, 3)$.

1. La famille $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3)$ est-elle libre ? Si oui le démontrer, si non donner la relation qui les lie.

Correction :

$$\begin{aligned} \lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 + \lambda_3 \vec{v}_3 = \vec{0} &\Leftrightarrow \lambda_1(1, 2, 0) + \lambda_2(1, 1, -1) + \lambda_3(-1, 1, 3) = (0, 0, 0) \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 - \lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 - \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \\ -\lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -2\lambda_3 \\ \lambda_2 = 3\lambda_3 \end{cases} \end{aligned}$$

On peut prendre par exemple $\lambda_3 = 1$, $\lambda_2 = 3$ et $\lambda_1 = -2$, c'est à dire $-2\vec{v}_1 + 3\vec{v}_2 + \vec{v}_3 = \vec{0}$.
 La famille est donc liée.

2. On pose $F_1 = \text{vect} \langle \vec{v}_1 \rangle$ et $F_2 = \text{vect} \langle \vec{v}_2 \rangle$.

(a) Calculer $F_1 \cap F_2$.

Correction :

$$\begin{aligned} \vec{x} \in F_1 \cap F_2 &\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = \alpha_1(1, 2, 0) \\ \vec{x} = \alpha_2(1, 1, -1) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = \alpha_1(1, 2, 0) \\ \alpha_1(1, 2, 0) = \alpha_2(1, 1, -1) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = \alpha_1(1, 2, 0) \\ \alpha_1 = \alpha_2 \\ 2\alpha_1 = \alpha_2 \\ 0 = \alpha_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{x} = \alpha_1(1, 2, 0) \\ \alpha_1 = \alpha_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0} \end{aligned}$$

Donc $F_1 \cap F_2 = \{\vec{0}\}$.

(b) Que peut-on alors dire de F_1 et F_2 ?

Correction : F_1 et F_2 sont donc en somme directe dans \mathbb{R}^3 (ce sont deux droites vectorielles non colinéaires).

Exercice 3 On rappelle que (p_0, p_1, p_2) est la base canonique de \mathcal{P}_2 où $p_k(t) = t^k$, $\forall t \in \mathbb{R}$.

Soit u l'application de \mathbb{R}^2 dans \mathcal{P}_2 définie par

$$u(x_1, x_2) = x_1 p_0 + x_2 p_1 + (x_1 - x_2) p_2 \quad \forall \vec{x} = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2.$$

1. Montrer que u est linéaire.

Correction : $\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}$,

$$\begin{aligned} u(\vec{x} + \vec{y}) &= (x_1 + y_1)p_0 + (x_2 + y_2)p_1 + ((x_1 + y_1) - (x_2 + y_2))p_2 \\ &= (x_1 p_0 + x_2 p_1 + (x_1 - x_2)p_2) + (y_1 p_0 + y_2 p_1 + (y_1 - y_2)p_2) \\ &= u(\vec{x}) + u(\vec{y}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} u(\lambda \vec{x}) &= (\lambda x_1)p_0 + (\lambda x_2)p_1 + (\lambda x_1 - \lambda x_2)p_2 \\ &= \lambda(x_1 p_0 + x_2 p_1 + (x_1 - x_2)p_2) \\ &= \lambda u(\vec{x}) \end{aligned}$$

Donc u est bien linéaire.

2. Sans calcul, dire si u peut être bijective (justifier la réponse).

Correction : $\dim \mathbb{R}^2 = 2 \neq \dim \mathcal{P}_2 = 3$ donc les deux espaces vectoriels ne sont pas isomorphes et il n'existe pas d'application bijective entre les 2.

3. Déterminer $\text{Ker } u$.

Correction :

$$\begin{aligned} \vec{x} \in \text{Ker } u &\Leftrightarrow u(\vec{x}) = 0_{\mathcal{P}_2} \\ &\Leftrightarrow x_1 p_0 + x_2 p_1 + (x_1 - x_2) p_2 = 0_{\mathcal{P}_2} \\ &\Leftrightarrow x_1 = x_2 = 0 \quad \text{car } (p_0, p_1, p_2) \text{ est une famille libre} \\ &\Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0}_{\mathbb{R}^2} \end{aligned}$$

Donc $\text{Ker } u = \{\vec{0}_{\mathbb{R}^2}\}$.

4. u est-elle injective ?

Correction : On vient de montrer que $\text{Ker } u = \{\vec{0}_{\mathbb{R}^2}\}$, ce qui équivaut à montrer que u est injective (cf. exercice 1 question 3).

5. Déterminer une base et la dimension de $\text{Im } u$.

Correction : On sait que l'image par u d'une famille génératrice de \mathbb{R}^2 est génératrice de $\text{Im } u$
 $u(1, 0) = p_0 + p_2$ et $u(0, 1) = p_1 - p_2$, donc $\text{Im } u = \text{vect} \langle p_0 + p_2, p_1 - p_2 \rangle$.

Il reste à montrer que cette famille est libre :

$$\begin{aligned}\lambda_1(p_0 + p_2) + \lambda_2(p_1 - p_2) = 0_{\mathcal{P}_2} &\Leftrightarrow \lambda_1 p_0 + \lambda_2 p_1 + (\lambda_1 - \lambda_2) p_2 = 0_{\mathcal{P}_2} \\ &\Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = 0 \quad \text{car } (p_0, p_1, p_2) \text{ est une famille libre}\end{aligned}$$

On pouvait aussi utiliser le fait que u est injective donc l'image d'une famille libre est une famille libre.

La famille $(p_0 + p_2, p_1 - p_2)$ est donc une base de $\text{Im } u$ et $\dim \text{Im } u = 2$.

6. Ecrire la matrice A représentant l'application u dans les bases canoniques de \mathbb{R}^2 et \mathcal{P}_2 (on expliquera comment A est construite).

Correction : Si on note (\vec{e}_1, \vec{e}_2) la base canonique de \mathbb{R}^2 , on sait que
 $u(\vec{e}_1) = p_0 + p_2$ et $u(\vec{e}_2) = p_1 - p_2$.

On obtient alors

$$A = \begin{array}{cc} u(\vec{e}_1) & u(\vec{e}_2) \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} & \begin{array}{l} p_0 \\ p_1 \\ p_2 \end{array} \end{array}$$