

Présentation de l'UV UR04 « Outils pour le projet (urbain) »

Carine HENRIOT

MCF en urbanisme et aménagement
Université de technologie de Compiègne
Génie des systèmes urbains

carine.henriot@utc.fr | Bureau O237

PROJET

Définitions de Bruno Ramond

Dans le cadre d'une opération de construction publique, trois définitions de la **notion de projet** peuvent être avancées :

- **le projet du maître d'ouvrage** est constitué par l'ensemble des objectifs qu'il se fixe dans la réalisation de l'opération de construction
- **le projet du maître d'œuvre** est sa réponse technique, urbaine, architecturale et économique au programme
- au sens du **processus de construction**, le projet est l'ensemble des tâches concourant à la réalisation de l'ouvrage

Pédagogie par le projet

- Définitions de Bruno Ramond
- L'un des objectifs majeurs de la **pédagogie par projet** c'est d'apprendre **l'autonomie dans le travail** : face à un problème, il faut que vous soyez capable de :
 - **(re)définir les questions posées par « le client »**,
 - **de choisir vos outils**,
 - **d'inventer votre méthode** pour répondre de la manière la plus pertinente possible à un problème spécifique.

Objectifs UV UR04

- Vous donner une **boîte à outils méthodologiques et pratiques**
- pour vous permettre de faire ce choix d'outils
- et pour **inventer la méthode** la plus adaptée à votre objet d'étude ou au problème posé
- Les **outils techniques** seront appris dans els autres UV GSU

ENSEIGNANTS

Gilles Morel

Carine Henriot

Bruno Ramond

Philippe Dehan

Jean-Pascal Foucault

Fabien Lamarque

PROGRAMME UR04

Carine Henriot
 Bruno Ramond
 Philippe Dehan
 Jean-Pascal Foucault
 Fabien Lamarque

12-sept-16	1	Lancement UV : gestion de projet & atelier-projet	Sans objet
19-sept-16	2	La gestion de projet urbain et architectural et ses acteurs	Etude d'un projet achevé (1/3)
26-sept-16	3	Etude amont et qualité architecturale	Etude d'un projet achevé (2/3)
03-oct-16	4	Les plannings	Planification d'un projet
10-oct-16	5	Mindview (1/2) < Fabien Lamarque	Mindview (2/2) < Carine Henriot
17-oct-16	6	Collecte de données, questionnaire, enquêtes (1/2)	Réalisation d'un questionnaire en ligne
24-oct-16	7	Vacances	
31-oct-16	8	Lundi devient un jeudi	
07-nov-16	9	Cartographie et sémiologie graphique (1/2)	Illustrator (1/4)
14-nov-16	10	Médians	
21-nov-16	11	Cartographie et sémiologie graphique (2/2)	Illustrator (2/4)
28-nov-16	12	Illustrator (3/4)	Illustrator (4/4)
05-déc-16	13	Photoshop & PAO (Scopus/Indesign) < Carine Henriot	Etude d'un projet achevé (3/3) < P. Dehan
12-déc-16	14	Outils bureautiques pour le projet	Excel macro ***
19-déc-16	15	Collecte de données, questionnaire, enquêtes (2/2)	Analyses des résultats d'enquêtes
22-déc-16	16	Techniques de présentation < Bruno Ramond	Synthèse écrite du mini-AP < CH + BR
29-déc-16	17	Vacances	
09-janv-16	18	PAO : Scopus/Indesign < Carine Henriot	Présentation de l'étude de projet < P. Dehan
16-janv-16	19	Finiaux	Pas de final en UR04

Notation

- Pas de médian, pas de finaux
- 50% pour le TD fil-rouge « Analyse de projet »
★ < Philippe Dehan
- 50% pour le second TD-fil rouge « Enquête et
★ cartographie » < Bruno Ramond & Carine
Henriot

PROGRAMME UR04

12-sept-16	1	Lancement UV : gestion de projet & atelier-projet	Sans objet
19-sept-16	2	La gestion de projet urbain et architectural et ses acteurs	Etude d'un projet achevé (1/3)
26-sept-16	3	Etude amont et qualité architecturale	Etude d'un projet achevé (2/3)
03-oct-16	4	Les plannings	Planification d'un projet
10-oct-16	5	Mindview (1/2) < Fabien Lamarque	Mindview (2/2) < Carine Henriot
17-oct-16	6	Collecte de données, questionnaire, enquêtes (1/2)	Réalisation d'un questionnaire en ligne
24-oct-16	7	Vacances	
31-oct-16	8	Lundi devient un jeudi	
07-nov-16	9	Cartographie et sémiologie graphique (1/2)	Illustrator (1/4)
14-nov-16	10	Médians	
21-nov-16	11	Cartographie et sémiologie graphique (2/2)	Illustrator (2/4)
28-nov-16	12	Illustrator (3/4)	Illustrator (4/4)
05-déc-16	13	Photoshop & PAO (Scopus/Indesign) < Carine Henriot	Etude d'un projet achevé (3/3) < P. Dehan
12-déc-16	14	Outils bureautiques pour le projet	Excel macro ***
19-déc-16	15	Collecte de données, questionnaire, enquêtes (2/2)	Analyses des résultats d'enquêtes
22-déc-16	16	Techniques de présentation < Bruno Ramond	Synthèse écrite du mini-AP < CH + BR
29-déc-16	17	Vacances	
09-janv-16	18	PAO : Scopus/Indesign < Carine Henriot	Présentation de l'étude de projet < P. Dehan
16-janv-16	19	Finiaux	Pas de final en UR04



12-sept-16	1	Lancement UV : gestion de projet & atelier-projet	Sans objet
19-sept-16	2	La gestion de projet urbain et architectural et ses acteurs	Etude d'un projet achevé (1/3)
26-sept-16	3	Etude amont et qualité architecturale	Etude d'un projet achevé (2/3)
03-oct-16	4	Les plannings	Planification d'un projet
10-oct-16	5	Mindview (1/2) < Fabien Lamarque	Mindview (2/2) < Carine Henriot
17-oct-16	6	Collecte de données, questionnaire, enquêtes (1/2)	Réalisation d'un questionnaire en ligne
24-oct-16	7	Vacances	
31-oct-16	8	Lundi devient un jeudi	
07-nov-16	9	Cartographie et sémiologie graphique (1/2)	Illustrator (1/4)
14-nov-16	10	Médians	
21-nov-16	11	Cartographie et sémiologie graphique (2/2)	Illustrator (2/4)
28-nov-16	12	Illustrator (3/4)	Illustrator (4/4)
05-déc-16	13	Photoshop & PAO (Scopus/Indesign) < Carine Henriot	Etude d'un projet achevé (3/3) < P. Dehan
12-déc-16	14	Outils bureautiques pour le projet	Excel macro ***
19-déc-16	15	Collecte de données, questionnaire, enquêtes (2/2)	Analyses des résultats d'enquêtes
22-déc-16	16	Techniques de présentation < Bruno Ramond	Synthèse écrite du mini-AP < CH + BR
29-déc-16	17	Vacances	
09-janv-16	18	PAO : Scopus/Indesign < Carine Henriot	Présentation de l'étude de projet < P. Dehan
16-janv-16	19	Finaux	Pas de final en UR04

Atelier-projet

- se confronter à une situation et un statut professionnels
- commande réelle faite par un maître d'ouvrage identifié
- L'enseignant devient un assistant au service de l'équipe
- et un garant vis-à-vis du maître d'ouvrage comme de l'étudiant
- pour accompagner le processus engagé à son terme.