

LO01

Langage C

Diagrammes de Conway

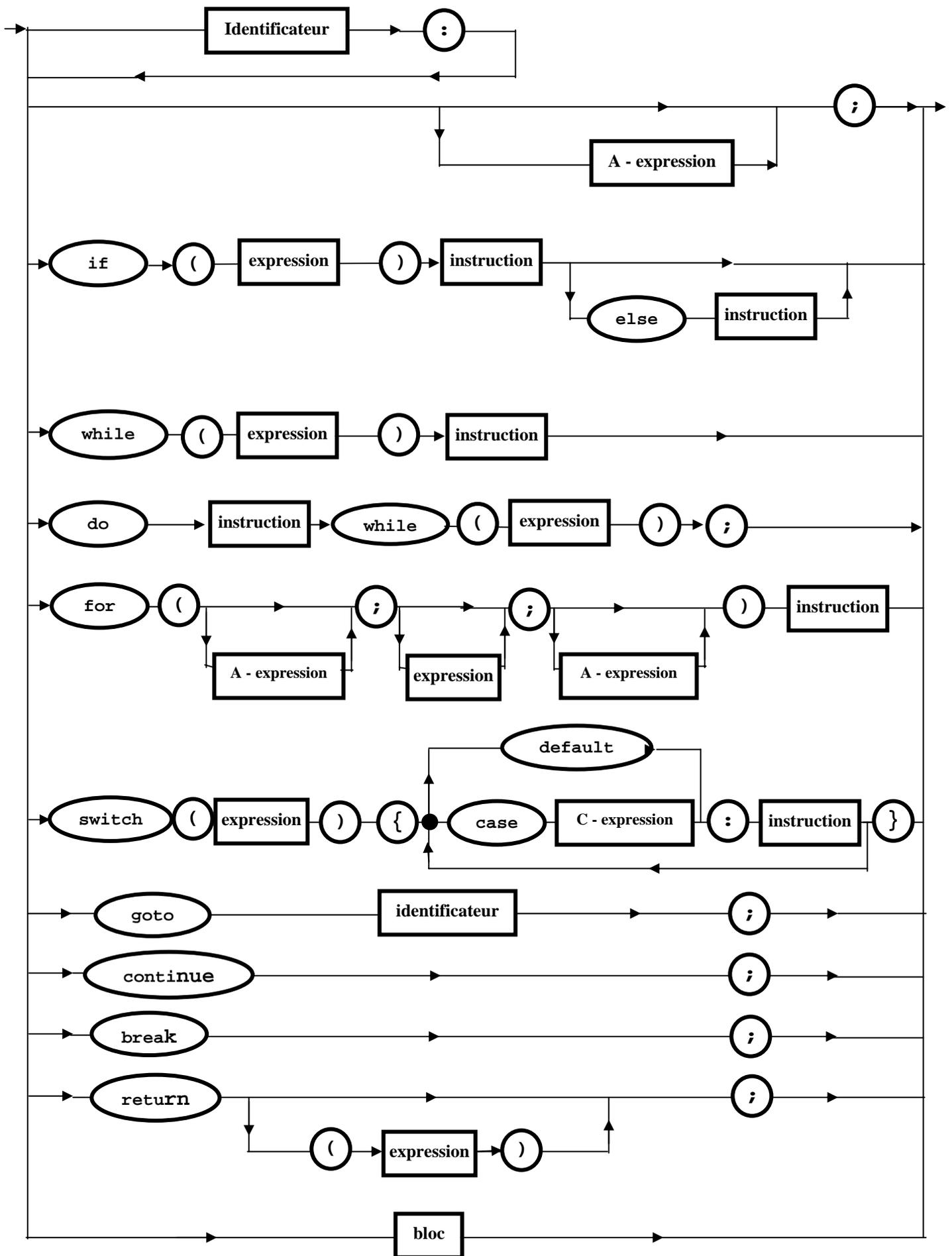
mots réservés :

auto
break
case
char
continue
const
default
do
double
else

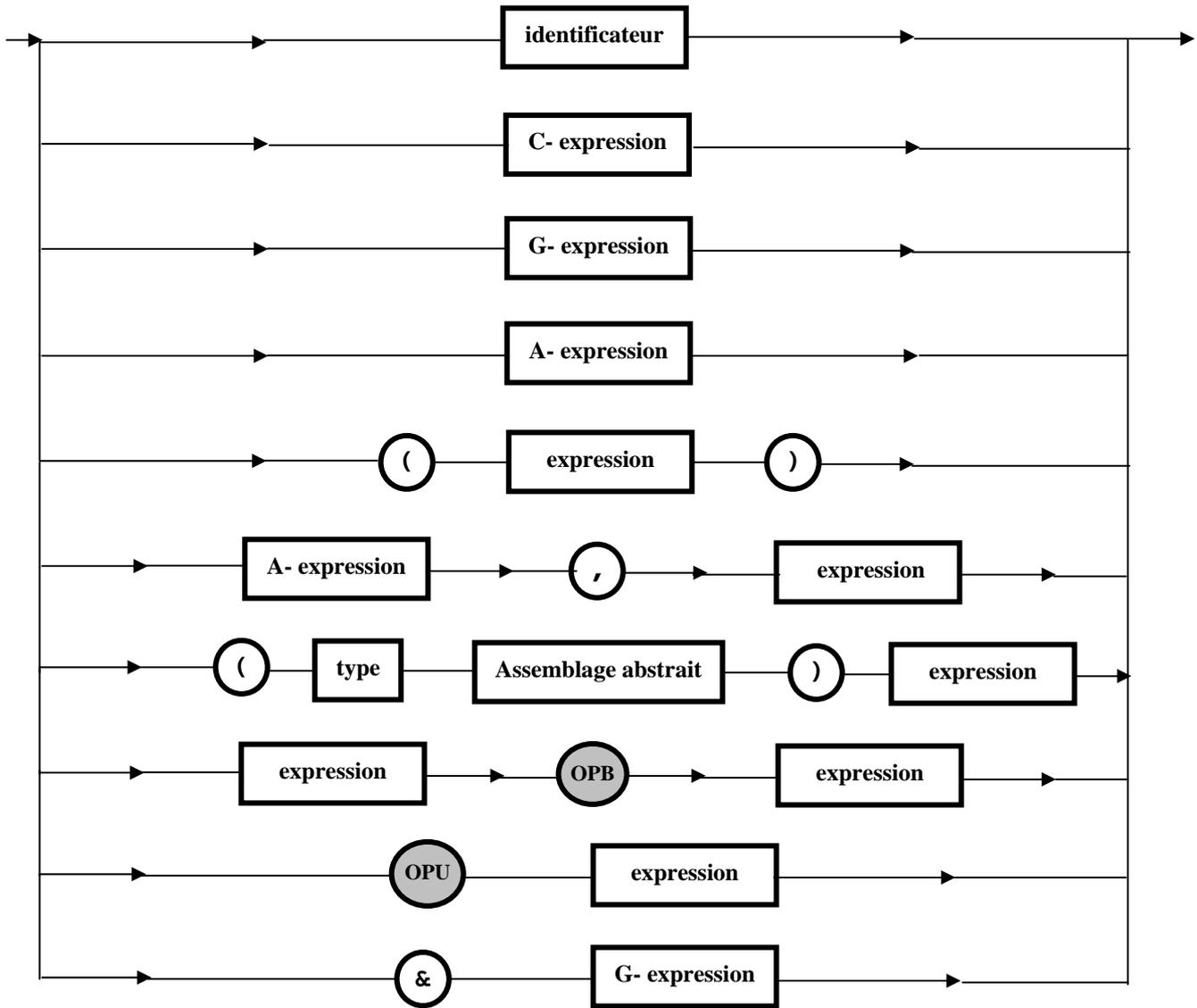
extern
float
for
goto
if
int
long
register
return

short
sizeof
static
struct
switch
typedef
union
unsigned
while

Instruction



Expression



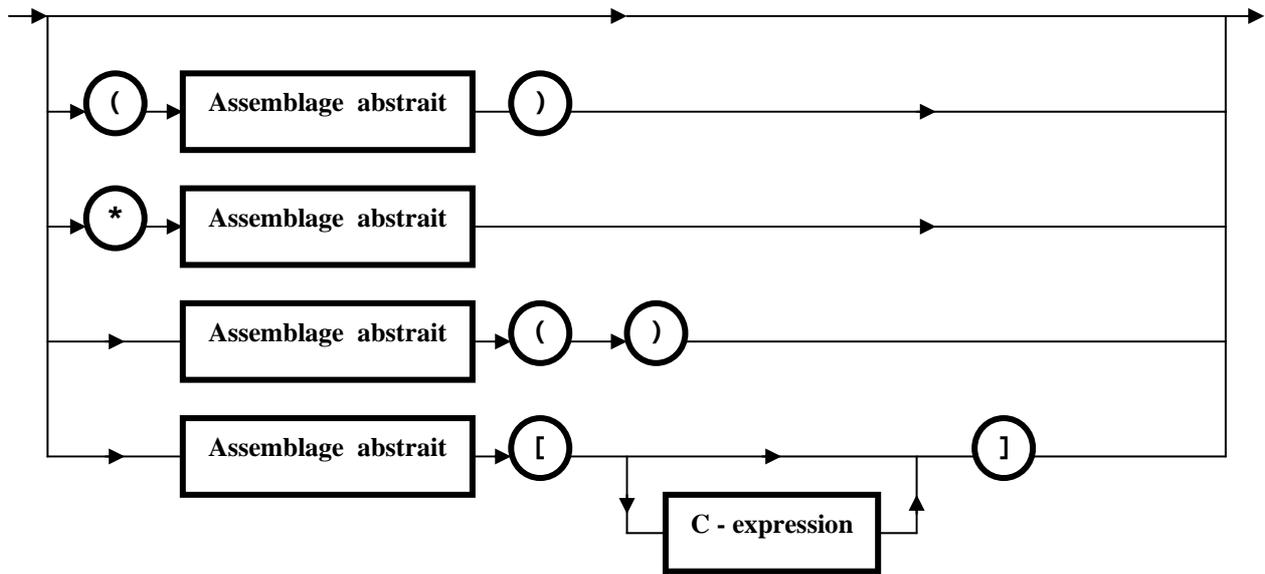
OPB : opérateur binaire

+ - * / % > < >= <= != == && || >> << & | ^

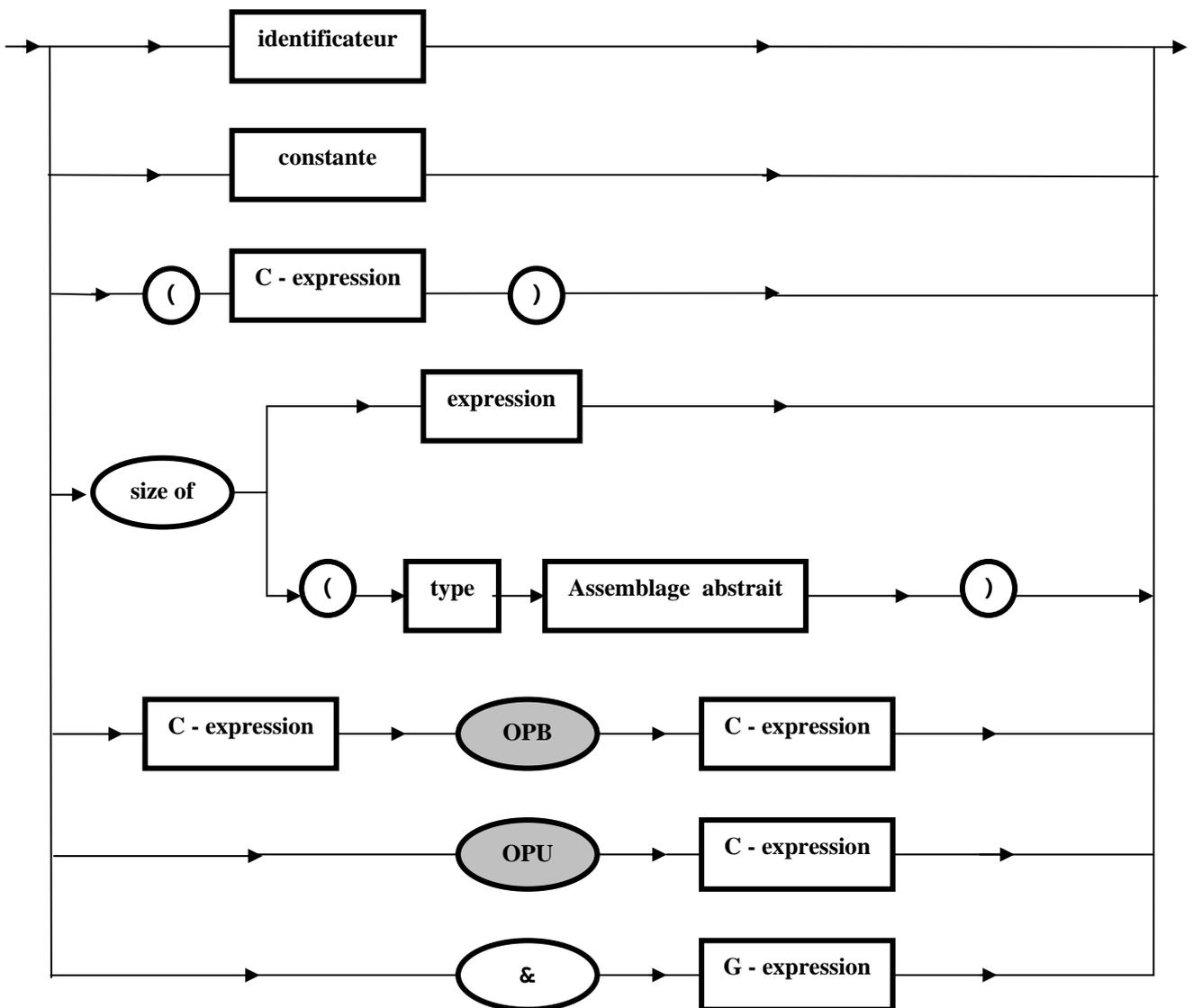
OPU : opérateur unaire

- ! ~

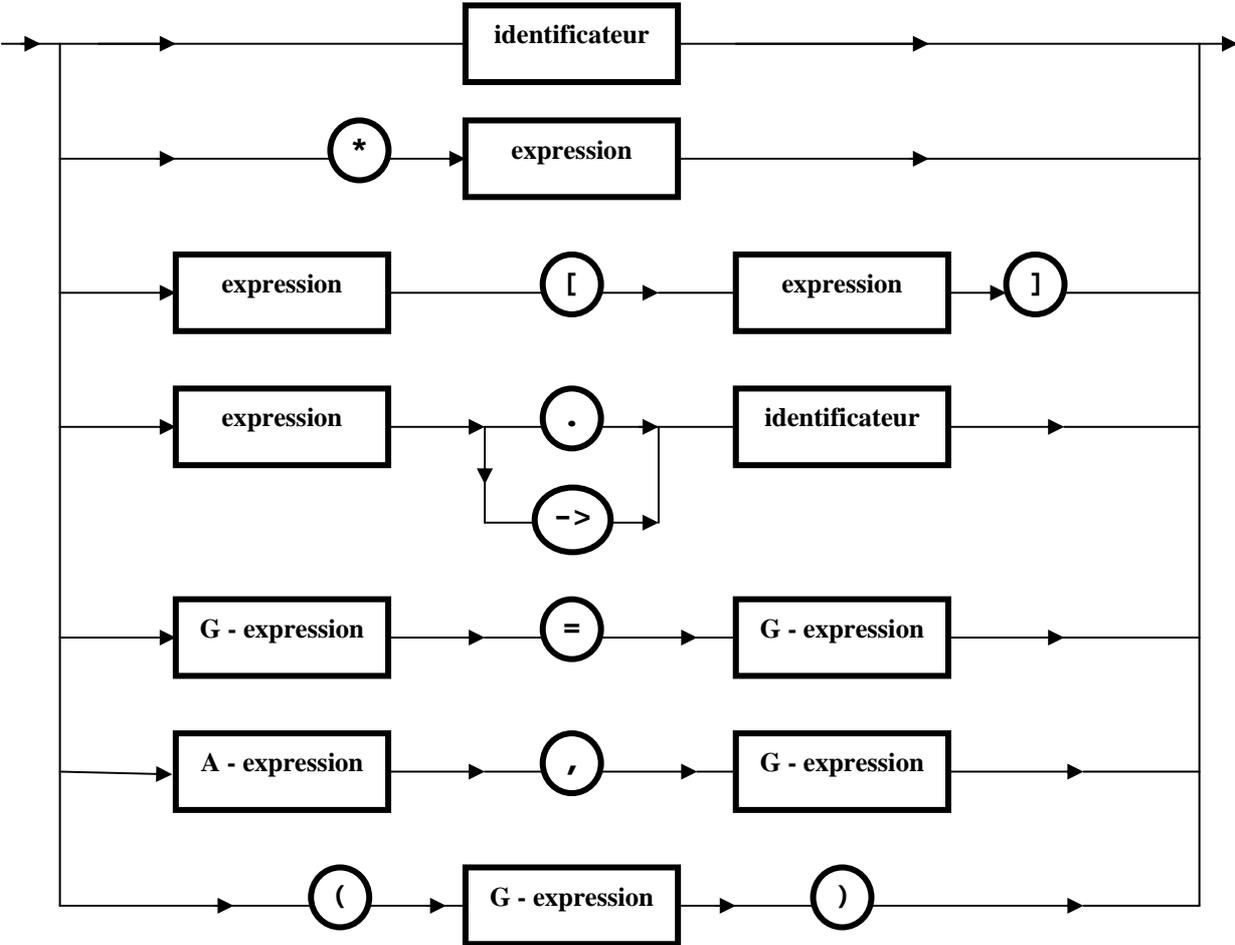
Assemblage - Abstrait



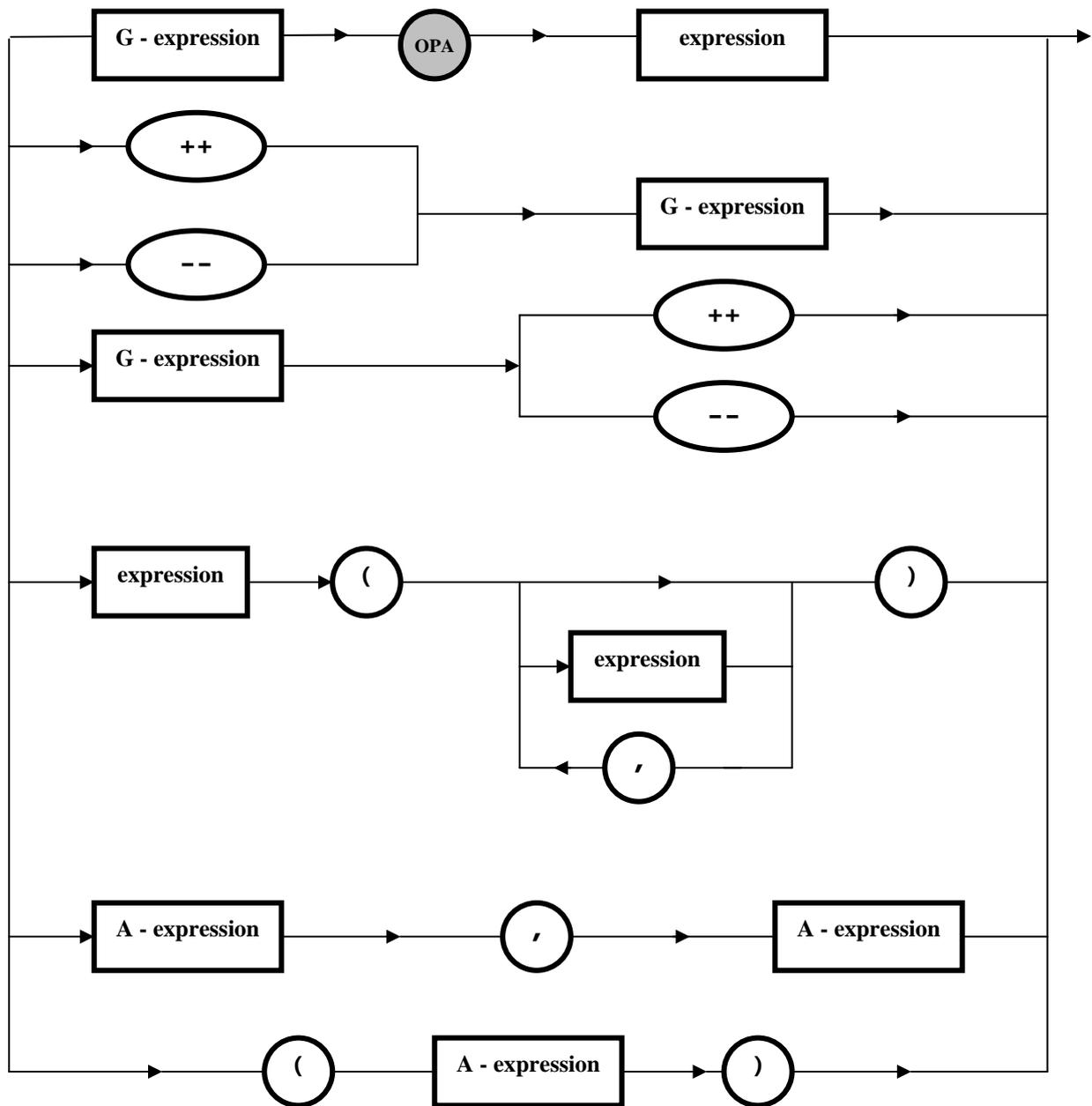
C expression



G expression



A expression



OPA : opérateur d'affectation

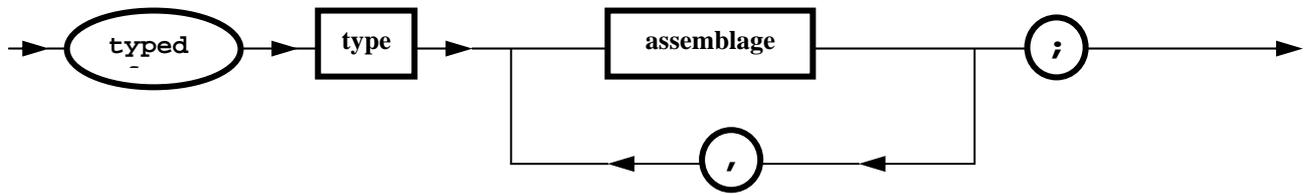
= += -= *= /= %= >>= <<= &= |= ^=

Une *G-expression* est une expression qui définit une adresse mémoire. Ce sont principalement les identificateurs de variable et les expressions construites à partir des opérateurs d'adressage. D'une façon générale, tout ce qui peut se placer à gauche d'un opérateur d'affectation est une *G-expression*

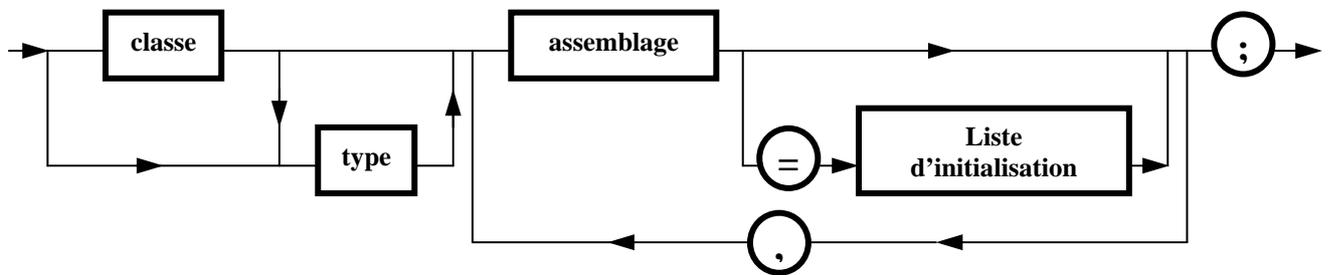
Une *C-expression* est une expression constante dont la valeur est déterminée par le compilateur et l'éditeur de lien. Les *C-expressions* les plus simples sont les constantes, les identificateurs de tableaux et de fonctions. Un opérateur arithmétique dont les opérandes sont des *C-expressions* a pour résultat une *C-expression*.

Une *A-expression* contient une notion d'action : affectation ou appel de fonction.

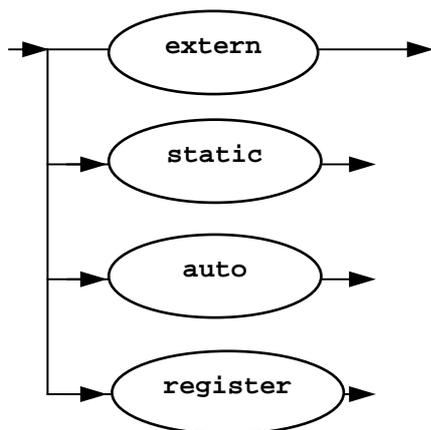
Définition de type



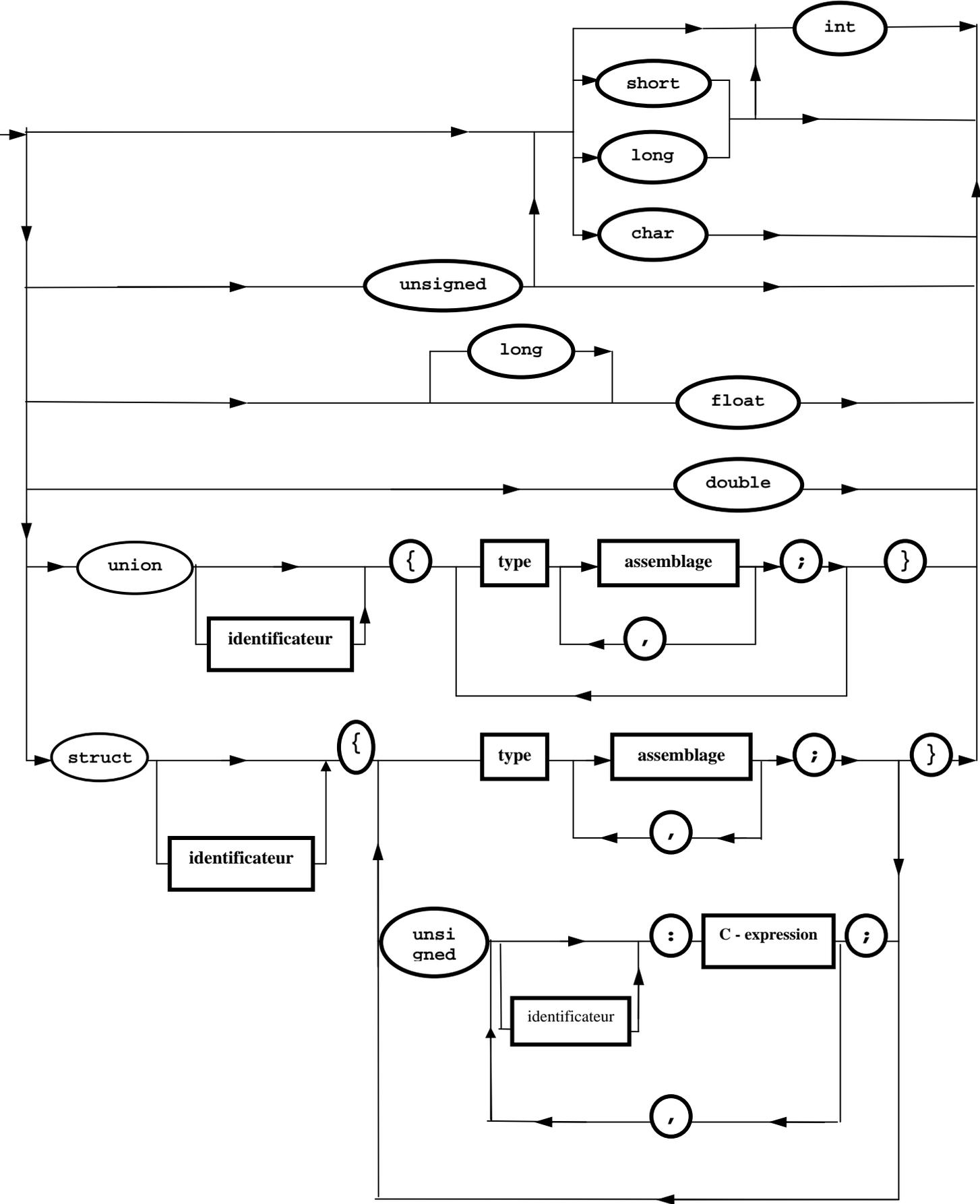
Déclaration d'une variable



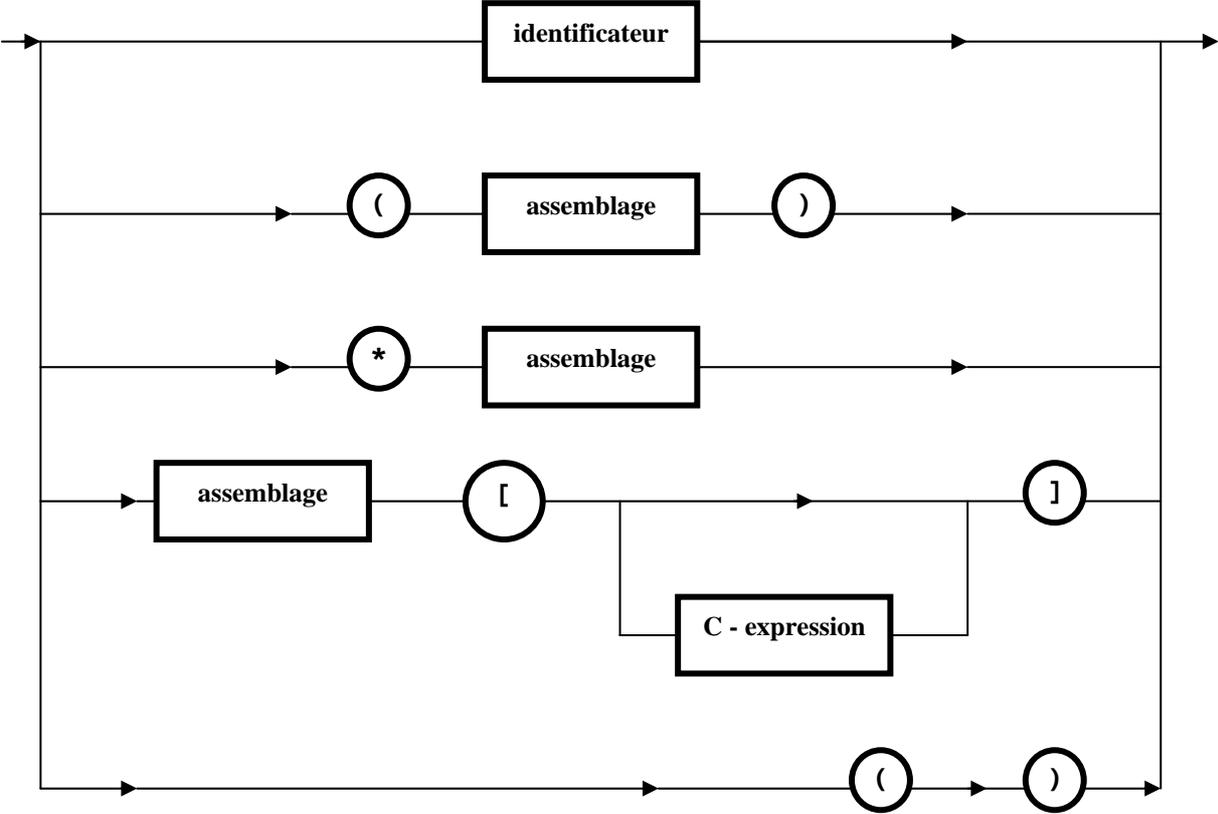
Classe



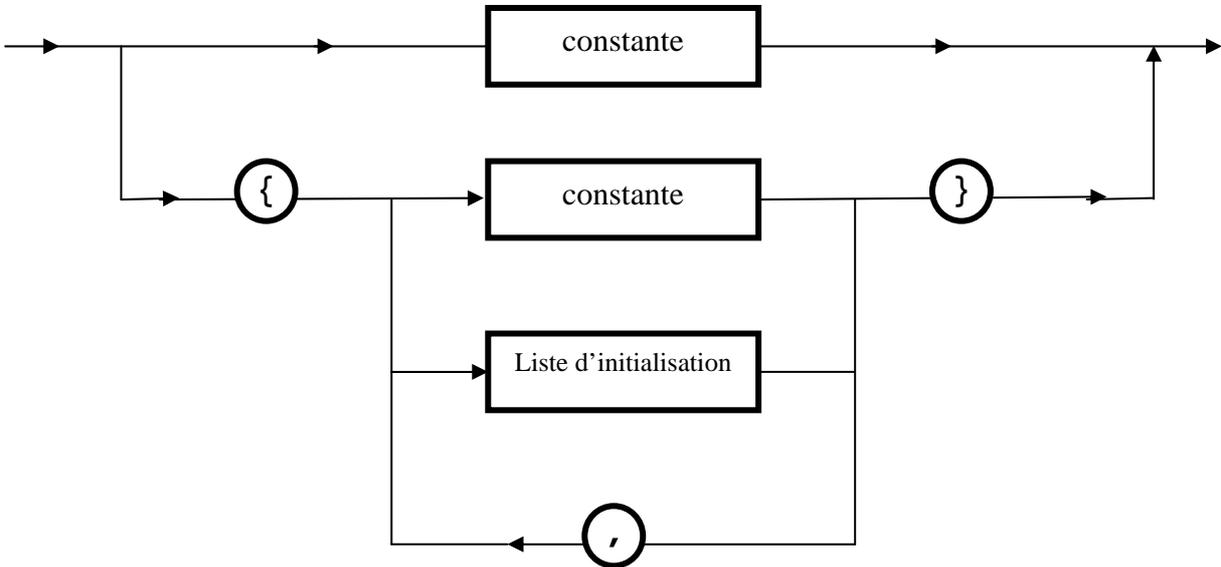
Type



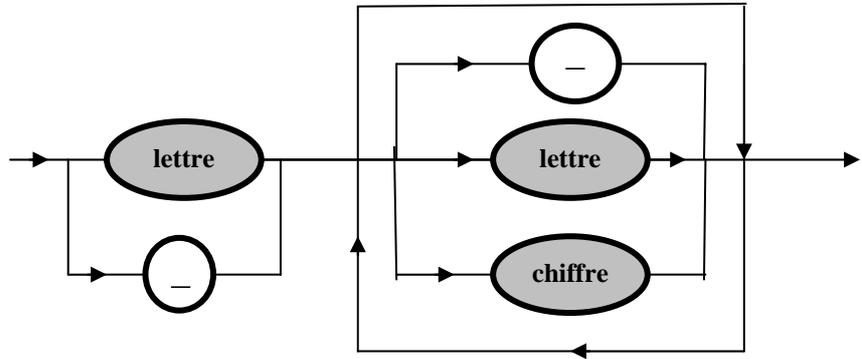
Assemblage



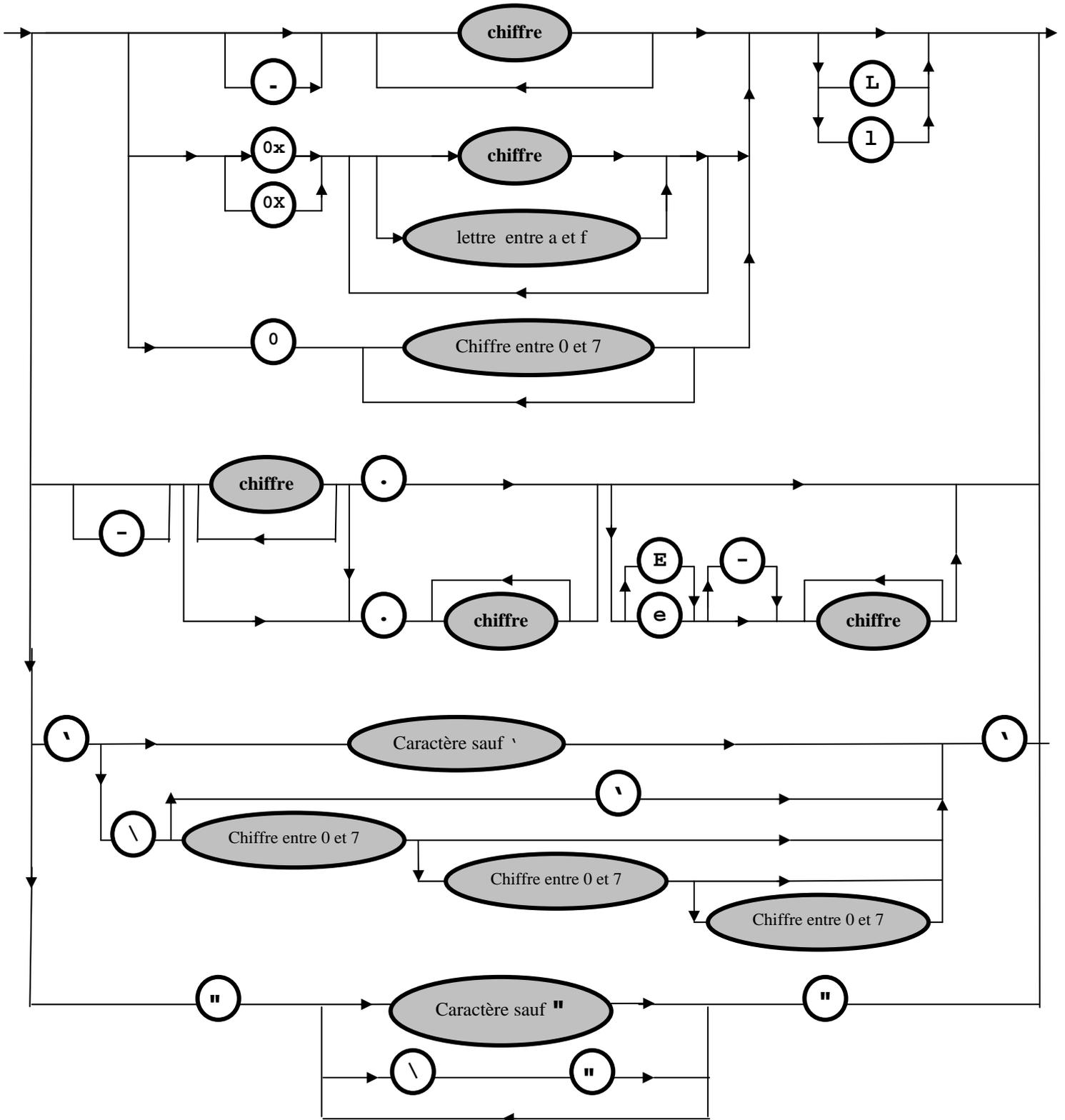
Liste d'initialisation



Identificateur



Constante



Ordre de priorité des opérateurs

forte priorité

<i>Opérateurs</i>	<i>Evaluation</i>
() [] -> .	gauche - droite
! ~ ++ -- (<type> * & sizeof	droite - gauche
* / %	gauche - droite
+ -	gauche - droite
<< >>	gauche - droite
< <= > >=	gauche - droite
== !=	gauche - droite
&	gauche - droite
^	gauche - droite
	gauche - droite
&&	gauche - droite
	gauche - droite
? :	droite - gauche
= += -= *= /= %= <<= >>= &= ^= =	droite - gauche

faible priorité