

TP1

Découverte de Code::Blocks

1. Création d'un nouveau projet dans Code::Blocks. Il faudra créer un projet pour chaque exercice de TP et les enregistrer systématiquement sur le lecteur Z: du système.
2. Compiler et exécuter le projet par défaut ("Hello World!")
3. Compiler le programme suivant puis l'exécuter depuis la ligne de commande en ajoutant votre prénom comme argument.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char* argv[]){  
    printf("Hello %s!\n",argv[1]);  
    return 0;  
}
```

4. Nous allons maintenant voir comment Code::Blocks peut aider à identifier les erreurs dans un programme. Recopiez le programme suivant dans un nouveau projet :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){  
    int a=3;  
    int b=2;  
    int c=-1;  
    int d=0;  
    int e=0;
```

```
    d = a + b  
    e = d + c;
```

```
    printf("e vaut %d\n",e);
```

```
    return 0;  
}
```

- (a) Compiler le projet et vérifier la présence d'une erreur.
- (b) Une fois l'erreur corrigée, utiliser un point d'arrêt (breakpoint) et la fenêtre "watches" pour visualiser la valeur de *d*.
- (c) Utiliser le mode "pas à pas" pour voir l'effet des instructions et possibles erreurs.