
TD 3 - Programmes C

1. Écrire un programme qui affiche le minimum de cinq nombres entrés au clavier.
2. Écrire un programme qui calcule les solutions réelles d'une équation du 2^{ième} degré.
3. Écrire un programme qui calcule la surface et le volume d'une sphère à partir du rayon.
4. Écrire un programme qui calcule l'heure d'arrivée d'un marathonien à partir de l'heure de départ et de la durée du trajet. Chaque donnée d'entrée sera fournie sous forme de trois nombres précisant les heures, minutes et secondes.
5. Écrire un programme qui calcule la résistance équivalente à 3 résistances montées en parallèle ou en série. Les données fournies en entrée seront le type de montage et la valeur des trois résistances.