
TD 11 - Structures

1. Demain est un autre jour...

Définir le type *uneDate* basé sur une structure permettant de représenter une date comportant le numéro du jour, le numéro du mois et l'année.

Ex :	14	7	1792	pour le 14 juillet 1792
	25	12	2007	pour le 25 décembre 2007
	29	2	2008	pour le 29 février 2008

Écrire un programme qui détermine la date du lendemain d'un jour donné.

Remarque : On supposera connue la fonction *int estBissextile(int a)* qui retourne 1 si *a* est un entier correspondant à une année bissextile, 0 sinon.

2. Gestion d'un garage

2.1 Définir le type *uneVoiture* basé sur une structure composée des champs suivants : modèle, nombre de chevaux et longueur.

2.2 Ecrire les fonctions *initVoiture()* et *compareVoiture()*. On utilisera la fonction *strcmp()* qui compare deux chaînes et renvoie 0 si les chaînes sont égales.

2.3 On désire stocker l'ensemble des voitures composant un garage dans un tableau (maximum 100 voitures). Écrire le programme permettant de remplir le tableau, demande à un client la voiture qu'il recherche et affiche le nombre de voitures correspondant à la demande du client.