
TD 14 - Objets

Un voyage en avion

Définir une classe `vol` permettant de créer des objets de type `vol` ayant comme caractéristiques un nom de vol (AF012, AF 340, ...), un horaire de départ en heures et minutes et une durée de vol en heures et minutes également. On prévoira également des attributs pour l'horaire d'arrivée.

1 – Objets simples

1.1 – Écrire la classe `vol`, qui comprendra une méthode `init` pour initialiser le nom du vol, l'horaire de départ et la durée. Les attributs horaire d'arrivée seront calculés dans la méthode `init`. Une seconde méthode `affiche` qui affichera en fonction de son paramètre l'horaire de départ ou d'arrivée.

1.2 – Écrire le programme principal quiinstanciera un objet `vol`, l'initialisera et affichera les différents horaires.

2 – Aggrégation :

2.1 – On se propose de réécrire la classe `vol` en utilisant des sous-objets « horaire ». Écrire la classe `horaire` qui aura comme méthode `setHeure`, `setMinute`, `getHeure`, `getMinute` et `affiche`. Réécrire la classe `vol` qui aura deux méthodes `init` et `getHoraire` qui retournera un objet de type `horaire`.

2.2 – Écrire le programme principal quiinstanciera un objet `vol`, l'initialisera et affichera les différents horaires en combinant des méthodes appartenant à `horaire` et à `vol`.

Compléments de C++ :

```
#include <iostream.h>
```

```
printf(" LO01 ");    -> cout << " LO01 " ;  
scanf(" %d",&x);    -> cin >> x ;
```