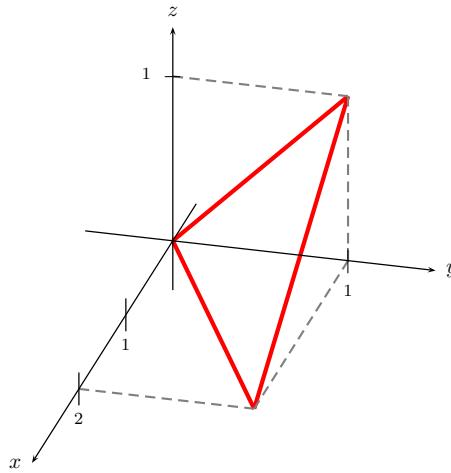


## Chapitre 7. Exercice A.2.2 Aire, masse, flux

1. On a  $\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - 2y + 2z = 0, x \geq 0, y \leq 1, z \geq 0\}$ . Pour représenter cette surface dans  $\mathbb{R}^3$  vous devez déterminer les intersections des plans suivants

$$\begin{cases} x - 2y + 2z = 0 \\ x = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} x - 2y + 2z = 0 \\ y = 1 \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} x - 2y + 2z = 0 \\ z = 0 \end{cases}.$$

Ces intersections vous donnent les trois cotés (en rouge) du triangle ci-dessous.



a.

• Choix 1 : utilisation des paramètres  $x$  et  $y$ .

On exprime  $z$  en fonction de  $x$  et  $y$  et on cherche le domaine de définition de  $x$  et  $y$  à partir des inéquations de l'énoncé : on a

$$z = y - \frac{x}{2} := \varphi(x, y) \quad \text{et} \quad \boxed{z \geq 0 \Leftrightarrow y - \frac{x}{2} \geq 0}.$$

On obtient

$$\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = y - \frac{x}{2}, (x, y) \in D\} \quad \text{avec } D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x \geq 0, y \leq 1, y - \frac{x}{2} \geq 0\}.$$

On dit que  $D$  est la projection orthogonale de  $\Sigma$  sur le plan  $(xOy)$  d'équation  $z = 0$ .

A partir de la paramétrisation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ y - \frac{x}{2} \end{pmatrix}$ , on calcule le jacobien :

$$\vec{t}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \text{ et } \vec{t}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{t}_x \wedge \vec{t}_y = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \sigma(x, y) = \|\vec{t}_x \wedge \vec{t}_y\| = \sqrt{(\frac{1}{2})^2 + 1^2 + 1^2} = \frac{3}{2}.$$

L'aire de  $\Sigma$  est donc

$$\mathcal{Aire}(\Sigma) = \iint_{\Sigma} 1 \, d\sigma = \iint_D \sigma(x, y) \, dx \, dy = \frac{3}{2} \iint_D 1 \, dx \, dy = \frac{3}{2} \mathcal{Aire}(D).$$

Ici l'aire de  $D$  s'obtient facilement à l'aide de la formule  $\frac{\text{base} \times \text{hauteur}}{2} = \frac{1 \times 2}{2} = 1$ . Vous pouvez aussi la calculer à l'aide de Fubini :

$$\mathcal{Aire}(D) = \int_0^2 \left( \int_{\frac{x}{2}}^1 dy \right) dx = \int_0^2 (1 - \frac{x}{2}) dx = \left[ x - \frac{x^2}{4} \right]_0^2 = 2 - \frac{2^2}{4} = 1.$$

Finalement,  $\boxed{\mathcal{Aire}(\Sigma) = \frac{3}{2} \times \mathcal{Aire}(D) = \frac{3}{2}}.$

• Choix 2 : utilisation des paramètres  $x$  et  $z$ .

On exprime  $y$  en fonction de  $x$  et  $z$  et on cherche le domaine de définition de  $x$  et  $z$  à partir des inéquations de l'énoncé : on a

$$y = z + \frac{x}{2} := \varphi(x, z) \quad \text{et} \quad \boxed{y \leq 1 \Leftrightarrow z + \frac{x}{2} \leq 1}.$$

On obtient

$$\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y = z + \frac{x}{2}, (x, z) \in D\} \quad \text{avec } D = \{(x, z) \in \mathbb{R}^2 \mid x \geq 0, z \geq 0, z + \frac{x}{2} \leq 1\}.$$

On dit que  $D$  est la projection orthogonale de  $\Sigma$  sur le plan d'équation  $y = 1$ .

A partir de la paramétrisation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ z + \frac{x}{2} \\ z \end{pmatrix}$ , on calcule le jacobien :

$$\vec{t}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{t}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{t}_x \wedge \vec{t}_z = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \sigma(y, z) = \|\vec{t}_x \wedge \vec{t}_z\| = \sqrt{(\frac{1}{2})^2 + 1^2 + 1^2} = \frac{3}{2}.$$

L'aire de  $\Sigma$  est donc

$$\mathcal{Aire}(\Sigma) = \iint_{\Sigma} 1 \, d\sigma = \iint_D \sigma(x, z) \, dx \, dz = \frac{3}{2} \iint_D 1 \, dx \, dz = \frac{3}{2} \mathcal{Aire}(D).$$

Ici l'aire de  $D$  s'obtient facilement à l'aide la formule  $\frac{\text{base} \times \text{hauteur}}{2} = \frac{2 \times 1}{2} = 1$ . Vous pouvez aussi la calculer à l'aide du théorème de Fubini :

$$\mathcal{Aire}(D) = \int_0^2 \left( \int_0^{1-\frac{x}{2}} dz \right) dx = \int_0^2 (1 - \frac{x}{2}) dx = \left[ x - \frac{x^2}{4} \right]_0^2 = 2 - \frac{2^2}{4} = 1.$$

Finalement,  $\boxed{\mathcal{Aire}(\Sigma) = \frac{3}{2} \times \mathcal{Aire}(D) = \frac{3}{2}}.$

• Choix 3 : utilisation des paramètres  $y$  et  $z$ .

On exprime  $x$  en fonction de  $y$  et  $z$  et on cherche le domaine de définition de  $y$  et  $z$  à partir des inéquations de l'énoncé : on a

$$x = 2y - 2z := \varphi(y, z) \quad \text{et} \quad \boxed{x \geq 0 \Leftrightarrow y - z \geq 0}.$$

On obtient

$$\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = 2y - 2z, (y, z) \in D\} \quad \text{avec } D = \{(y, z) \in \mathbb{R}^2 \mid y \leq 1, z \geq 0, y - z \geq 0\}.$$

On dit que  $D$  est la projection orthogonale de  $\Sigma$  sur le plan ( $yOz$ ) d'équation  $x = 0$ .

A partir de la paramétrisation  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ y \\ z \end{pmatrix}$ , on calcule le jacobien :

$$\vec{t}_y = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{t}_z = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{t}_y \wedge \vec{t}_z = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \sigma(y, z) = \|\vec{t}_y \wedge \vec{t}_z\| = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 2^2} = 3.$$

L'aire de  $\Sigma$  est donc

$$\mathcal{Aire}(\Sigma) = \iint_{\Sigma} 1 \, d\sigma = \iint_D \sigma(y, z) dy dz = 3 \iint_D 1 \, dy dz = 3 \mathcal{Aire}(D).$$

Ici l'aire de  $D$  s'obtient facilement à l'aide la formule  $\frac{\text{base} \times \text{hauteur}}{2} = \frac{1 \times 1}{2} = \frac{1}{2}$ . Vous pouvez aussi la calculer à l'aide du théorème de Fubini :

$$\mathcal{Aire}(D) = \int_0^1 \left( \int_0^y dz \right) dy = \int_0^1 y \, dy = \left[ \frac{y^2}{2} \right]_0^1 = \frac{1}{2}.$$

Finalement,  $\boxed{\mathcal{Aire}(\Sigma) = 3 \times \mathcal{Aire}(D) = \frac{3}{2}}.$

**b.** Étant donné la masse surfacique  $\mu$  de  $\Sigma$ , la masse totale de  $\Sigma$  est donnée par la formule

$$m = \iint_{\Sigma} \mu \, d\sigma.$$

Pour le choix 3 on obtient

$$\begin{aligned} m &= \iint_D \mu(\varphi(y, z), y, z) \sigma(y, z) dy dz = \iint_D ((2y - 2z) + y + z) \times 3 dy dz \\ &= 3 \iint_D (3y - z) dy dz \\ &= 3 \int_0^1 \left( \int_0^y (3y - z) dz \right) dy \\ &= 3 \int_0^1 \frac{5}{2} y^2 dy = 3 \times \frac{5}{2} \left[ \frac{y^3}{3} \right]_0^1 = \frac{5}{2}. \end{aligned}$$

**c.** Utilisons le choix 2.

La normale qui fait un angle aigu avec l'axe  $(Oy)$  est  $\vec{N} = -\vec{t}_x \wedge \vec{t}_z = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

On exprime  $\vec{V}$  en fonction de  $x$  et  $z$  :  $\vec{V} = \begin{pmatrix} x^2 + 1 \\ (\frac{x}{2} + z)^2 \\ z^2 \end{pmatrix}$ . On a donc

$$\mathcal{Flux}_{\Sigma}(\vec{V}) = \iint_{\Sigma} \vec{V} \cdot \vec{n} \, d\sigma = \iint_D \vec{V} \cdot \vec{N} \, dx dz = \int_0^2 \left( \int_0^{1-\frac{x}{2}} \left( -\frac{x^2}{4} + xz - \frac{1}{2} \right) dz \right) dx = -\frac{1}{2}.$$

**2.** Le volume  $\mathcal{V}$  est un tétraèdre dont le bord  $\mathcal{S}$  est constitué des 4 faces suivantes :

- $\Sigma$  : l'orientation de la normale utilisée à la question **1.c)** est bien dirigée vers l'intérieur du volume donc  $\mathcal{Flux}_{\Sigma}(\vec{V}) = -\frac{1}{2}$ .
- la face arrière  $D_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = 0, z - y \leq 0, z \geq 0 \text{ et } y \leq 1\} \subset (yOz)$ . Dans ce cas,  $d\sigma = dy dz$  et un vecteur normal unitaire dirigé vers l'intérieur est  $\vec{n} = (1, 0, 0)$ . On a  $\vec{V} \cdot \vec{n} = 1 + x^2 = 1 + 0$ . On trouve  $\mathcal{Flux}_{D_1}(\vec{V}) = \iint_{D_1} 1 \, dy dz = \mathcal{Aire}(D_1) = \frac{1}{2}$ .
- la face de droite  $D_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y = 1, x + 2z \leq 2, z \geq 0 \text{ et } x \geq 0\} \subset (xOz)$ . Dans ce cas  $d\sigma = dx dz$  et le vecteur normal unitaire dirigé vers l'intérieur est  $\vec{n} = (0, -1, 0)$ . On a  $\vec{V} \cdot \vec{n} = -y^2 = -1$ .

On trouve  $\mathcal{F}lux_{D_2}(\vec{V}) = \iint_{D_2} -1 \, dx \, dz = -\mathcal{A}ire(D_2) = -1$ .

• la face d'en-dessous  $D_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = 0, x - 2y \leq 0, x \geq 0 \text{ et } y \leq 1\} \subset (xOy)$ . Dans ce cas  $d\sigma = dx \, dy$  et le vecteur normal unitaire dirigée vers l'intérieur est  $\vec{n} = (0, 0, 1)$ . On a  $\vec{V} \cdot \vec{n} = z^2 = 0$ . On trouve  $\mathcal{F}lux_{D_3}(\vec{V}) = 0$ .

Finalement

$$\mathcal{F}lux_{\mathcal{S}}(\vec{V}) = \mathcal{F}lux_{\Sigma}(\vec{V}) + \mathcal{F}lux_{D_1}(\vec{V}) + \mathcal{F}lux_{D_2}(\vec{V}) + \mathcal{F}lux_{D_3}(\vec{V}) = -1.$$

## Chapitre 7. Exercice A.2.7 Flux

À faire !

On considère la surface  $\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 ; x^2 + y^2 + R^2, h_1 \leq z \leq h_2, y \geq 0\}$ .

1. On peut paramétriser  $\Sigma$  en coordonnées cylindriques de la façon suivante

$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \Sigma \Leftrightarrow \begin{cases} x = R \cos \varphi \\ y = R \sin \varphi \\ z = z \end{cases} \text{ avec } \varphi \in [0, \pi] \text{ and } z \in [h_1, h_2].$$

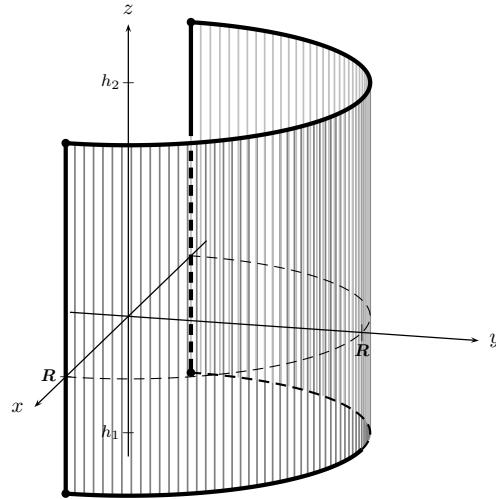
2. On calcule le jacobien  $\sigma(\varphi, z) = \|\vec{T}_\varphi \wedge \vec{T}_z\| = R$ . Ainsi,

$$\iint_{\Sigma} f(x, y, z) d\sigma = \iint_{[0, \pi] \times [h_1, h_2]} f(R \cos \varphi, R \sin \varphi, z) d\varphi dz$$

3. La projection  $\Delta$  de  $\Sigma$  sur le plan  $(xOy)$  ne définit pas un bijection donc on ne peut pas utiliser les deux variables  $(x, y)$  pour construire un changement de variable de  $\Delta$  sur  $\Sigma$ .

4. Avec  $\vec{V} = (-y, -z, -x)$  on a  $\text{rot } \vec{V} = (1, 1, 1)$ . En considérant le vecteur normal  $\vec{N} = \vec{T}_\varphi \wedge \vec{T}_z = (R \cos \varphi, R \sin \varphi, 0)$ , le flux de  $\text{rot } \vec{V}$  à travers  $\Sigma$  est

$$\begin{aligned} \text{Flux}_{\Sigma}(\text{rot } \vec{V}) &= \iint_{[0, \pi] \times [h_1, h_2]} (\text{rot } \vec{V} \cdot \vec{N}) d\varphi dz = \iint_{[0, \pi] \times [h_1, h_2]} (R \cos \varphi + R \sin \varphi) d\varphi dz \\ &= (h_2 - h_1) \left[ (R \sin \varphi - R \cos \varphi) \right]_0^\pi \\ &= \boxed{2R(h_2 - h_1)}. \end{aligned}$$



1. On peut paramétriser  $\Sigma$  en coordonnées cylindriques de la façon suivante

$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \Sigma \Leftrightarrow \begin{cases} x = R \cos \varphi \\ y = R \sin \varphi \\ z = z \end{cases} \text{ avec } \varphi \in [0, \pi] \text{ and } z \in [h_1, h_2].$$

2. On calcule le jacobien  $\|\vec{t}_\varphi \wedge \vec{t}_z\|$ .

$$\vec{t}_\varphi = \begin{pmatrix} -R \sin \varphi \\ R \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{t}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{t}_\varphi \wedge \vec{t}_z = \begin{pmatrix} R \cos \varphi \\ R \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Ainsi  $\|\vec{t}_\varphi \wedge \vec{t}_z\| = R$  et

$$\iint_{\Sigma} f(x, y, z) d\sigma = \iint_{[0, \pi] \times [h_1, h_2]} f(R \cos \varphi, R \sin \varphi, z) \times R d\varphi dz.$$

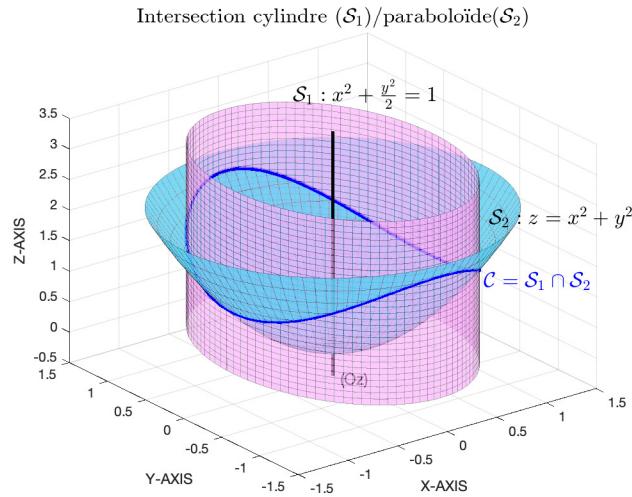
**3.** Non car tout simplement, on ne peut pas exprimer la variable  $z$  en fonction des paramètres  $(x, y)$ . De plus, la projection orthogonale ( $\Delta$  := le demi-cercle en pointillés) de  $\Sigma$  sur le plan  $(xOy)$  ne définit pas une bijection donc on ne peut pas utiliser les deux variables  $(x, y)$  pour construire un changement de variable de  $\Delta \subset \mathbb{R}^2$  sur  $\Sigma$ .

**4.** Avec  $\vec{V} = (-y, -z, -x)$  on a  $\text{rot } \vec{V} = (1, 1, 1)$ . En considérant le vecteur normal  $\vec{N} = \vec{t}_\varphi \wedge \vec{t}_z$  calculé plus haut, le flux de  $\text{rot } \vec{V}$  à travers  $\Sigma$  est

$$\begin{aligned} \text{Flux}_{\Sigma}(\text{rot } \vec{V}) &= \iint_{\Sigma} \underbrace{\frac{x+y}{R}}_{= \text{rot } \vec{V} \cdot \vec{n}} d\sigma = \iint_{[0, \pi] \times [h_1, h_2]} (\text{rot } \vec{V} \cdot \vec{N}) d\varphi dz = \iint_{[0, \pi] \times [h_1, h_2]} (\cos \varphi + \sin \varphi) \times R d\varphi dz \\ &= R(h_2 - h_1) \left[ (R \sin \varphi - R \cos \varphi) \right]_0^\pi \\ &= R(h_2 - h_1) \times (-(-1) - (-1)) \\ &= \boxed{2R(h_2 - h_1)}. \end{aligned}$$

## Chapitre 7. Exercice A.2.4 Flux

2. On considère la surface  $\Sigma = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 ; z = x^2 + y^2 \text{ et } x^2 + \frac{y^2}{2} \leq 1\}$ .



On peut utiliser une paramétrisation en coordonnées cylindriques

$$M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \Sigma \Leftrightarrow \begin{cases} x = \rho \cos \varphi \\ y = \sqrt{2} \rho \sin \varphi \\ z = \rho^2 (\cos^2 \varphi + 2 \sin^2 \varphi) = \rho^2 (1 + \sin^2 \varphi) \end{cases} \text{ avec } \varphi \in [0, 2\pi[ \text{ et } \rho \in [0, 1].$$

On calcule le champ des normales  $\vec{N} = \vec{T}_r \wedge \vec{T}_\varphi$  réalisant un angle aigu avec l'axe  $(Oz)$  :

$$\vec{T}_r = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sqrt{2} \sin \varphi \\ 2\rho(1 + \sin^2 \varphi) \end{pmatrix}, \quad \vec{T}_\varphi = \begin{pmatrix} -\rho \sin \varphi \\ \sqrt{2} \rho \cos \varphi \\ 2\rho^2 \sin \varphi \cos \varphi \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{N} = \begin{pmatrix} -2\sqrt{2}\rho^2 \cos \varphi \\ -4\rho^2 \sin \varphi \\ \rho\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

On a

$$\vec{U} \cdot \vec{N} = \rho\sqrt{2} \Rightarrow \text{Flux}_{\Sigma}(\vec{V}) = \iint_{[0,2\pi[\times[0,1]} \vec{U} \cdot \vec{N} d\rho d\varphi = 2\pi \left[ \frac{\rho^2 \sqrt{2}}{2} \right]_0^1 = \boxed{\pi\sqrt{2}}.$$

On a

$$\vec{V} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}\rho \sin \varphi \\ \rho \cos \varphi \\ \rho^2 (1 + \sin^2 \varphi) \end{pmatrix} \cdot \vec{N} = -8\rho^3 \cos \varphi \sin \varphi + \sqrt{2}\rho^3 (1 + \sin^2 \varphi)$$

Le flux de  $\vec{V}$  à travers  $\Sigma$  est

$$\begin{aligned} \text{Flux}_{\Sigma}(\vec{V}) &= \iint_{[0,2\pi[\times[0,1]} \left( -8\rho^3 \cos \varphi \sin \varphi + \sqrt{2}\rho^3 (1 + \sin^2 \varphi) \right) d\rho d\varphi = \left[ \frac{\rho^4}{4} \right]_0^1 \times \left[ 4 \cos^2 \varphi + \sqrt{2} \left( \frac{3}{2} \varphi - \frac{\sin 2\varphi}{4} \right) \right]_0^{2\pi} \\ &= \boxed{\frac{3\pi\sqrt{2}}{4}}. \end{aligned}$$