

SI28 Printemps 2024

TD1 mardi matin

18 étudiants

| | | | |
|-----------------------------|------|-----------------------|------|
| 001 BARET SARAH | GI04 | 010 JESPIERRE HUGO | GI04 |
| 002 BIHARY JORICK | GI04 | 011 JUMEL TOM | GI04 |
| 003 CHAZELAS CLEMENT | GI01 | 012 LAURENT LOUIS | GI04 |
| 004 CHESNAIS ZOE | GI04 | 013 LEMAIRE LOUIS | GU02 |
| 005 DESEURE--CHARRON ALEXIS | GI02 | 014 PALA SAMUEL | IM02 |
| 006 DONKERQUE CLEMENT | GI04 | 015 PITEUX NATHAN | GI04 |
| 007 DUBOIS LOUIS | GI02 | 016 RAMAT AGATHE | GI04 |
| 008 FALKIEWITZ EMMA | GI03 | 017 SCHWARTZ AURIANNE | GI02 |
| 009 GAUTROT MAXIME | GI02 | 018 VOIRET QUENTIN | GI04 |

8 Exposés

| Sujet d'exposé | Etudiants |
|-----------------------------------|---|
| Twine | GAUTROT MAXIME / DUBOIS LOUIS / SCHWARTZ AURIANNE |
| Unity | VOIRET QUENTIN / JUMEL TOM / DONKERQUE CLEMENT |
| HTML / CSS et Figma | PITEUX NATHAN / JESPIERRE HUGO |
| HTML / JavaScript | CHESNAIS ZOE / RAMAT AGATHE |
| Gimp (+ générateurs d'images IA) | DESEURE--CHARRON ALEXIS / BIHARY JORICK |
| Inkscape | LAURENT LOUIS / CHAZELAS CLEMENT |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | LEMAIRE LOUIS / PALA SAMUEL |
| Shotcut (ou Da Vinci Resolve) | FALKIEWITZ EMMA / BARET SARAH |

7 Projets

| Intitulé du projet | Etudiants |
|---|--|
| Projet pédagogique sur l'électricité (Unity) | GAUTROT MAXIME / DUBOIS LOUIS |
| Escape game / casse tête (RPG Maker) | PITEUX NATHAN / JESPIERRE HUGO / DONKERQUE CLEMENT |
| Exploration tridimensionnelle d'une base spatiale (Godot) | BIHARY JORICK / DESEURE--CHARRON ALEXIS |
| Récit interactif participatif | VOIRET QUENTIN / JUMEL TOM |
| Jeu de cartes / audio avec interactions numériques | FALKIEWITZ EMMA / RAMAT AGATHE / LAURENT LOUIS |
| Récit interactif sensoriel | LEMAIRE LOUIS / PALA SAMUEL / CHAZELAS CLEMENT |
| Projet artistique sur le thème de l'anxiété (HTML / JavaScript) | CHESNAIS ZOE / BARET SARAH / SCHWARTZ AURIANNE |

TD2 mardi après-midi

18 étudiants

| | | | |
|-------------------------|------|-----------------------|------|
| 001 ABOASHOUR MAHMOUD | GI01 | 010 LANFRANCHI ORIANE | GI04 |
| 002 ACKER MANUEL | GU02 | 011 LEMERLE XAVIER | GI04 |
| 003 ANTALUCA ROBERT | GI02 | 012 LESCIEUX JEAN | GI05 |
| 004 BRUNIAUX ALIENOR | GI02 | 013 LORENZO EILEEN | GI04 |
| 005 CREMILLIEU ARNAUD | GP04 | 014 MICHOU DANIEL | GI02 |
| 006 DORIZZI TOM | GI04 | 015 SHAFI FADI | GI02 |
| 007 GAUVIN ALEXANDRE | GI04 | 016 VERITE JUSTINE | GB02 |
| 008 GOMMARD-DAUBA CHLOE | GI04 | 017 VERT AUBIN | GI02 |
| 009 JUNG MATHIS | GI04 | 018 VOTQUENNE LEA | GP02 |

8 Exposés

| Sujet d'exposé | Etudiants |
|-----------------------------------|---|
| Twine | LANFRANCHI ORIANE / MICHOU DANIEL |
| Unity | SHAFI FADI / ANTALUCA ROBERT / VERT AUBIN |
| HTML / CSS et Figma | GOMMARD-DAUBA CHLOE / BRUNIAUX ALIENOR / GAUVIN ALEXANDRE |
| HTML / JavaScript | DORIZZI TOM / LESCIEUX JEAN |
| Gimp (+ générateurs d'images IA) | ABOASHOUR MAHMOUD / CREMILLIEU ARNAUD |
| Inkscape | VERITE JUSTINE / LEMERLE XAVIER |
| Audacity et Reaper (ou FL Studio) | ACKER MANUEL / VOTQUENNE LEA |
| Shotcut | LORENZO EILEEN / JUNG MATHIS |

5 Projets

| Intitulé du projet | Etudiants |
|---|---|
| Exploration d'un environnement avec une narration (Unity 2D, pixel art) | LANFRANCHI ORIANE / BRUNIAUX ALIENOR / ABOASHOUR MAHMOUD |
| Lost PC | LESCIEUX JEAN / CREMILLIEU ARNAUD / GAUVIN ALEXANDRE / VERITE JUSTINE / GOMMARD-DAUBA CHLOE |
| Experience 3D avec des expressions faciales | SHAFI FADI / ANTALUCA ROBERT / VERT AUBIN |
| Concept d'un jeu à réalité alternée (ARG) | ACKER MANUEL / LORENZO EILEEN / JUNG MATHIS / LEMERLE XAVIER |
| Enquête à travers un ordinateur | VOTQUENNE LEA / MICHOU DANIEL / DORIZZI TOM |