

Installation de JavaFX pour Eclipse et Java15

Testé avec java 15 et JavaFX 15

Sur l'ordinateur

On considère que Java15 est installé sur l'ordinateur (jdk-15.0.2).

Télécharger le SDK JavaFX 15 (openjfx-15.0.1_windows-x64_bin-sdk.zip) à partir de :

<https://gluonhq.com/products/javafx/>

Dézipper le sdk et placer le répertoire inclus, javafx-sdk-15.0.1, à un endroit quelconque. Exemple :

"C:/Program Files (x86)/Java/javafx-sdk-15.0.1/"

Sous Eclipse (version 4.18)

Créer une User Library sous Eclipse : Window -> Preferences -> Java -> Build Path -> User Libraries -> New.

Appeler JavaFX15 la librairie et inclure les jars (add external jars) du répertoire lib de la distribution JavaFX 15 (8 fichiers).

Créer un nouveau projet java (sans modules) :

dans la première fenêtre de création -> next / décocher « create module info »

Inclure la librairie JavaFX15 dans le projet.

Menu popup sur le projet dans le package explorer :

/Build Path/Add Libraries/User Library/javafx15

Développer les fichiers sources du projet.

Il est nécessaire d'ajouter deux VM arguments à la classe programme (contenant le main) :

--module-path "C:/Program Files (x86)/Java/javafx-sdk-12.0.2/lib"

--add-modules javafx.controls,javafx.fxml (en cas de fichiers fxml + autres si nécessaires)

Pour l'environnement nf11 :

--add-modules javafx.controls,javafx.fxml,javafx.swing