

### Corrigé du devoir 4

#### TD4-Exercice 2

1. Si  $A \in \mathcal{M}_{nn}$ , on note  $p_n(s) = \det(sI - A)$ .

En développant ce déterminant par rapport à la première colonne, on obtient :

$$\begin{aligned}
 p_n(s) &= s \begin{vmatrix} s & -1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \cdots & s & -1 & 0 \\ 0 & & \cdots & s & -1 \\ \alpha_{n-1} & \alpha_{n-2} & \cdots & \cdots & \alpha_1 + s \end{vmatrix} + (-1)^{n+1} \alpha_n \begin{vmatrix} -1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ s & -1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \cdots & s & -1 & 0 \\ \vdots & & \cdots & s & -1 \end{vmatrix} \\
 &= sp_{n-1}(s) + (-1)^{n+1} \alpha_n (-1)^{n-1} = sp_{n-1}(s) + \alpha_n.
 \end{aligned}$$

On trouve une relation entre  $p_n$  et  $p_{n-1}$ , d'où l'idée d'une démonstration par récurrence.

Afin d'établir la relation à démontrer ensuite, on calcule  $p_1, p_2, \dots$

$$p_1(s) = s + \alpha_1, \quad p_2(s) = \begin{vmatrix} s & -1 \\ \alpha_2 & \alpha_1 + s \end{vmatrix} = s^2 + \alpha_1 s + \alpha_2, \quad p_3(s) = sp_2(s) + \alpha_3 = s^3 + \alpha_1 s^2 + \alpha_2 s + \alpha_3.$$

Il semble donc que

$$p_n(s) = s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} s + \alpha_n.$$

Cette relation est bien vérifiée pour  $n = 1, 2, 3$ .

On suppose qu'elle est vraie pour  $n - 1$ , en utilisant la relation entre  $p_n$  et  $p_{n-1}$ , on obtient

$$p_n(s) = sp_{n-1}(s) + \alpha_n = s(s^{n-1} + \alpha_1 s^{n-2} + \dots + \alpha_{n-2} s + \alpha_{n-1}) + \alpha_n = s^n + \alpha_1 s^{n-1} + \dots + \alpha_{n-1} s + \alpha_n.$$

Ce qui termine la démonstration.

2. On résout

$$AY = \lambda Y \Leftrightarrow \begin{cases} y_2 = \lambda y_1 \\ y_3 = \lambda y_2 = \lambda^2 y_1 \\ \dots \\ y_n = \lambda y_{n-1} = \lambda^{n-1} y_1 \\ -\alpha_n y_1 - \alpha_{n-1} y_2 - \dots - \alpha_1 y_n = \lambda y_n \end{cases}.$$

La dernière équation s'écrit :

$$y_1(-\alpha_n - \alpha_{n-1} \lambda - \dots - \alpha_1 \lambda^{n-1} - \lambda^n) = 0.$$

Puisque  $\lambda$  est racine du polynôme caractéristique, cette équation est vérifiée pour tout  $y_1$ ,

$$\text{on a donc : } AY = \lambda Y \Leftrightarrow Y = y_1 \begin{pmatrix} 1 \\ \lambda \\ \vdots \\ \lambda^{n-1} \end{pmatrix}.$$

Les vecteurs propres qui en plus sont non nuls vérifient donc

$$Y = \beta \begin{pmatrix} 1 \\ \lambda \\ \vdots \\ \lambda^{n-1} \end{pmatrix} \quad \text{avec } \beta \neq 0.$$

## TD4-Exercice 3

- Si  $(\lambda, Y)$  est un couple propre de la matrice  $A$ , alors on a  $AY = \lambda Y$ , on a donc

$$(A + \alpha I)Y = (\lambda + \alpha)Y,$$

le vecteur  $Y$  est non nul, donc  $(\lambda + \alpha, Y)$  est un couple propre de la matrice  $A + \alpha I$ .

- De même  $A^2Y = A(AY) = \lambda(AY) = \lambda^2Y$ , le vecteur  $Y$  est non nul, donc  $(\lambda^2, Y)$  est un couple propre de la matrice  $A^2$ .

## TD4-Exercice 5

- (a)

$$\begin{aligned} 0 \text{ est valeur propre de } AB &\Leftrightarrow \det(AB) = 0 \Leftrightarrow \det A \det B = 0 \\ &\Leftrightarrow \det(BA) = 0 \Leftrightarrow 0 \text{ est valeur propre de } BA. \end{aligned}$$

La démonstration précédente ne peut se faire que pour des matrices carrées.

- (b) On vient de démontrer la propriété pour  $\lambda = 0$ , donc si nécessaire on peut supposer maintenant  $\lambda \neq 0$ .

Si  $(\lambda, Y)$  est un couple propre de  $AB$ , alors on a

$$ABY = \lambda Y \Rightarrow BA(BY) = \lambda BY.$$

Il faut maintenant montrer que  $BY \neq 0$ , c'est là que l'hypothèse  $\lambda \neq 0$  est utile, en effet on peut raisonner par l'absurde :

$$BY = 0 \Rightarrow ABY = 0 \Rightarrow \lambda Y = 0,$$

or il est impossible que  $\lambda Y = 0$  puisque  $\lambda \neq 0$  et  $Y \neq 0$  (vecteur propre). Donc  $BY \neq 0$ , donc  $BY$  est un vecteur propre de  $BA$  associé à la valeur propre  $\lambda$ .

On vient de montrer qu'une valeur propre non nulle de  $AB$  est également valeur propre de  $BA$ . On montrerait de même qu'une valeur propre non nulle de  $BA$  est également valeur propre de  $AB$ . On a montré dans la question 1.(a) le résultat pour les valeurs propres nulles. On peut donc conclure que  $AB$  et  $BA$  ont les mêmes valeurs propres.

- (a) Ici les matrices ne sont pas carrées donc il est impossible de généraliser la question 1 (a), ce n'est pas grave puisque l'on ne demande pas de démontrer le résultat pour  $\lambda = 0$ , d'ailleurs le résultat est faux en général.

En revanche pour  $\lambda \neq 0$  on peut utiliser un raisonnement similaire à celui de la question 1(b). On démontre là aussi que  $BY$  est vecteur propre de  $BA$  associé à la valeur propre  $\lambda$ .

- (b) Comme on le fait très souvent pour montrer qu'une famille est libre, on montre que

$$\alpha_1 BY_1 + \alpha_2 BY_2 + \dots + \alpha_p BY_p = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_p = 0.$$

On doit utiliser pour cela le fait que la famille  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_p\}$  est une base donc est libre et que ce sont des vecteurs propres de  $AB$ , d'où l'idée de faire apparaître  $ABY_j$ .

$$\begin{aligned} \alpha_1 BY_1 + \alpha_2 BY_2 + \dots + \alpha_p BY_p = 0 &\Rightarrow A(\alpha_1 BY_1 + \alpha_2 BY_2 + \dots + \alpha_p BY_p) = 0 \\ &\Rightarrow \alpha_1 ABY_1 + \alpha_2 ABY_2 + \dots + \alpha_p ABY_p = 0 \\ &\Rightarrow \lambda(\alpha_1 Y_1 + \alpha_2 Y_2 + \dots + \alpha_p Y_p) = 0 \text{ (vect propres de } AB) \\ &\Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_p = 0 \text{ car la famille est libre.} \end{aligned}$$

- (c) Puisque  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_p\}$  est une base de  $V_\lambda$ , alors  $\dim V_\lambda = p$ .  
 On a démontré (2.(a)) que les vecteurs  $BY_1, BY_2, \dots, BY_p$  appartiennent à  $W_\lambda$ , on a démontré (2.(b)) qu'ils constituaient une famille libre, on en déduit donc  $\dim W_\lambda \geq p$ .  
 Donc  $\dim V_\lambda \leq \dim W_\lambda$ .
- (d)  $A$  et  $B$  jouent des rôles similaires. En échangeant les rôles, on pourrait donc démontrer que  $\dim W_\lambda \leq \dim V_\lambda$ .  
 On a donc l'égalité  $\dim V_\lambda = \dim W_\lambda$ .

3. Après calculs, on obtient

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \lambda_1 = 0 \text{ (double)}, \lambda_2 = 2, Y_1 = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, Y_2 = \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

4. (a) On peut utiliser l'exercice 16 du chapitre 2, on y a démontré que  $\text{rang } XY^T = 1$ .  
 Puisque  $XY^T \in \mathcal{M}_{nn}$  avec  $n > 1$ , la matrice  $XY^T$  n'est donc pas inversible (voir chapitre 2), donc 0 est valeur propre de  $XY^T$ .  
 Plus précisément :

$$\text{rang } XY^T + \dim \text{Ker } XY^T = n \Rightarrow \dim \text{Ker } XY^T = n - 1.$$

Or  $V_0 = \text{Ker } XY^T$ , donc  $\dim V_0 = n - 1$ . La multiplicité de la valeur propre 0 est donc supérieure ou égale à  $n - 1$ . On connaît donc déjà  $n - 1$  valeurs propres  $\mu_1 = \mu_2 = \dots = \mu_{n-1} = 0$ . Il reste à trouver la dernière.

- (b) Si on note  $\alpha = X^T Y = Y^T X$ , ce scalaire est différent de zéro, donc la matrice  $Y^T X$  admet une (la seule) valeur propre non nulle :  $\alpha$ .

En utilisant 2.(a),  $\alpha$  est également valeur propre de  $XY^T$ , d'où  $\mu_n = \alpha = X^T Y$ .

Remarques supplémentaires :

- Que se passerait-il si  $\alpha = 0$  ? Dans ce cas on ne peut plus appliquer la question 2.(a), que vaut  $\mu_n$  dans ce cas ?  
 Comme souvent quand il ne manque qu'une valeur propre, on peut se servir de la trace :  $\mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_{n-1} + \mu_n = \mu_n = \text{trace } XY^T$ .  
 Encore dans le TD2 on avait démontré que lorsque les matrices ont des tailles cohérentes, alors  $\text{trace } (MN) = \text{trace } (NM)$ . En utilisant ce résultat ici, on obtient  
 $\mu_n = \text{trace } XY^T = \text{trace } Y^T X = \alpha = 0$ .  
 Dans ce cas toutes les valeurs propres de  $XY^T$  sont nulles.
- Dans le cas où  $\alpha \neq 0$ , on a vu que  $\alpha$  était une valeur propre simple de la matrice  $XY^T$ , on peut voir facilement que  $X$  est alors un vecteur propre associé, en effet  $(XY^T)X = X(Y^T X) = \alpha X$ . Puisque cette valeur propre est simple,  $\dim(V_\alpha) = 1$  tous les vecteurs propres associés à  $\alpha$  s'écrivent donc  $\alpha X$  : c'est bien le résultat que l'on avait obtenu dans la question 3.

5. (a) Comme précédemment

$$\text{rang } A = 1 < n \Rightarrow A \text{ non inversible} \Rightarrow 0 \text{ est valeur propre de } A.$$

De plus  $\dim V_0 = \dim \text{Ker } A = n - 1$  implique que 0 est de multiplicité supérieure ou égale à  $n - 1$ , donc  $\mu_0 = \mu_1 = \dots = \mu_{n-1} = 0$ .

On utilise la trace de  $A$  et on obtient que  $\mu_n = \text{trace } (A)$ .

En conclusion 0 est valeur propre de multiplicité  $n - 1$ ,  $\text{trace } (A)$  est valeur propre simple.

- (b) En appliquant le même raisonnement, on trouve que 0 est valeur propre de multiplicité  $n$
- (c) Il faut distinguer les cas  $\text{trace}(A) = 0$  et  $\text{trace}(A) \neq 0$ .
- Si  $\text{trace}(A) = 0$ ,  
0 est valeur propre de multiplicité  $r = n$  et  $d = \dim V_0 = n - 1 < n$ ,  
donc la matrice  $A$  n'est pas diagonalisable.  
Un autre raisonnement possible, si la matrice était diagonalisable, elle serait semblable à la matrice nulle, donc  $A$  serait nulle ce qui est impossible puisque  $\text{rang } A = 1$ .
  - Si  $\text{trace}(A) \neq 0$ ,  
0 est valeur propre de multiplicité  $r = n - 1$  et  $d = \dim V_0 = n - 1 = r$ ,  
 $\alpha = \text{trace } A$  est valeur propre simple, la dimension du sous-espace propre vaut donc 1.  
La matrice  $A$  est diagonalisable.

En conclusion

$A$  est diagonalisable  $\Leftrightarrow \text{trace } A \neq 0$ .

#### TD4-Exercice 8

1. La matrice  $A$  admet 1 comme valeur propre double, donc si elle était diagonalisable, elle serait semblable à la matrice identité, donc elle serait égale à la matrice identité, ce qui n'est pas le cas, donc  $A$  n'est pas diagonalisable.
2. Si  $A$  est diagonalisable, si  $\lambda$  est la seule valeur propre de  $A$ , alors  $A$  est semblable à  $\lambda I$ , donc  $A = P(\lambda I)P^{-1} = \lambda I$ .

#### TD4-Exercice 11

1. (a) On calcule le polynôme caractéristique et on obtient  $p(\lambda) = (\lambda - 1)^2(\lambda - 2)$ , d'où les valeurs propres  $\lambda_1 = 1$  double et  $\lambda_2 = 2$  simple.
- (b) Pour calculer la dimension de  $\text{Ker}(A - I)$ , on ne va pas en chercher une base en résolvant  $(A - I)x = 0$ , cela reviendrait à déterminer les vecteurs propres associés à  $\lambda_1$  et l'énoncé demande de ne pas calculer ces vecteurs maintenant.

Une autre idée consiste à calculer le rang de  $A - I$ . On a  $A - I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

En regardant les lignes de cette matrice, on constate que  $L_2 = L_3$ ,

donc  $\text{rang}(A - I) < 3$ . De plus en utilisant une matrice extraite  $\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$ ,  
donc  $\text{rang}(A - I) \geq 2$ .

On en déduit  $\text{rang}(A - I) = 2$ , donc

$$\dim(\text{Ker}(A - I)) = 1.$$

$\text{Ker}(A - 2I)$  est le sous-espace propre associé à la valeur propre simple  $\lambda_2 = 2$ , donc on sait par avance que sa dimension sera égale à 1 (on a toujours  $1 \leq d \leq r$ ).

$$\dim(\text{Ker}(A - 2I)) = 1.$$

On calcule :  $(A - I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Là encore le rang de la matrice est évident, la

première ligne est nulle, les lignes 2 et 3 sont égales donc  $\text{rang}(A - I)^2 \leq 1$ , de plus la matrice n'est pas nulle, donc  $\text{rang}(A - I)^2 = 1$ . On en déduit que

$$\dim \text{Ker}(A - I)^2 = 2.$$

2. (a)  $x \in \text{Ker}(A - I) \Rightarrow (A - I)x = 0 \Rightarrow (A - I)(A - I)x = 0 \Rightarrow x \in \text{Ker}(A - I)^2$ , d'où l'inclusion  $\text{Ker}(A - I) \subset \text{Ker}(A - I)^2$ .

On pourrait montrer un résultat plus général : quand  $B$  est une matrice carrée on a toujours :  $\text{Ker } B \subset \text{Ker } B^2 \subset \text{Ker } B^3 \subset \dots$

- (b) Ici  $\text{Ker}(A - I)$  et  $\text{Ker}(A - I)^2$  n'ont pas la même dimension donc l'inclusion est stricte, donc il existe un vecteur  $z$  tel que :

$$\begin{cases} z \in \text{Ker}(A - I)^2 \\ z \notin \text{Ker}(A - I) \end{cases}$$

- (c) Etant donné un vecteur  $z$  défini comme précédemment, on note  $y_1 = (A - I)z$ , alors

$$\begin{cases} z \in \text{Ker}(A - I)^2 \\ z \notin \text{Ker}(A - I) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (A - I)y_1 = 0 \\ y_1 \neq 0 \end{cases} \Leftrightarrow y_1 \text{ est un vecteur propre de } A \text{ associé à } 1$$

3. On doit donc montrer que

$$\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 + \beta z = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \beta = 0$$

Pour ce faire il faut exploiter le seul renseignement que l'on connaisse sur  $z$  à savoir  $(A - I)z = y_1$ . On sait d'autre part que  $Ay_1 = y_1$ ,  $Ay_2 = 2y_2$  et de plus, puisque ces 2 vecteurs propres sont associés à des valeurs propres distinctes, ils forment une famille libre, en particulier ils sont non nuls.

$$\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 + \beta z = 0 \Rightarrow (A - I)(\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 + \beta z) = 0 \Rightarrow \alpha_2 y_2 + \beta y_1 = 0 \Rightarrow \alpha_2 = \beta = 0.$$

On termine

$$\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 + \beta z = 0 \text{ et } \alpha_2 = \beta = 0 \Rightarrow \alpha_1 y_1 = 0 \Rightarrow \alpha_1 = 0.$$

Donc les 3 coefficients sont nuls, la famille  $\{y_1, y_2, z\}$  est libre. Ces 3 vecteurs forment donc une base de  $\mathbb{R}^3$ .

4. (a) Comme démontré en cours la matrice de  $u$  dans la base canonique est  $A$ . Il suffit de calculer les images des vecteurs de la base canonique et d'écrire leur composantes dans la base canonique, colonne par colonne.

- (b) On écrit les composantes de  $u(y_2), u(y_1), u(z)$  dans la base  $\{y_2, y_1, z\}$ .

On a  $u(y_2) = Ay_2 = 2y_2$ ,  $u(y_1) = Ay_1 = y_1$ ,  $u(z) = Az = y_1 + z$ , d'où la matrice  $T$

$$\text{associée à } u \text{ quand on choisit la base } \{y_2, y_1, z\} : T = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- (c) Comme on l'a vu dans le chapitre 2 si  $A$  et  $T$  sont associées à la même application  $u$  quand on choisit respectivement des bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ , alors  $A = PTP^{-1}$ , où  $P$  est la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ . Ici  $\mathcal{B}$  est la base canonique,  $\mathcal{B}' = \{y_2, y_1, z\}$ , donc  $P$  contient les composantes des vecteurs  $y_2, y_1, z$  dans la base canonique.

- (d) On calcule les vecteurs propres.

Un vecteur  $y_1$  possible est  $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , un vecteur  $y_2$  possible est  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , on résout

$$(A - I)z = y_1, \text{ un vecteur } z \text{ possible est } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \text{ On a donc } P = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Les vecteurs ne sont pas uniques puisque, dans chacun des cas, les matrices des systèmes à résoudre, c'est à dire  $A - I$  ou  $A - 2I$ , ne sont pas inversibles (par définition des valeurs propres).