

LO18 : information générale

Mise en Garde

Attention : Nous attirons votre attention sur le fait que cette UV est beaucoup **plus d'ordre méthodologique (gestion de projet) que technique**. Le programme a été mis au point, en vue d'une professionnalisation, en relation avec la cellule TICE de l'UTC (TICE = Technologies de l'Information et de la Communication pour l'Education).

Objectif : L'objectif de cet enseignement n'est pas de vous faire acquérir un grand nombre de connaissances techniques et informatiques, mais surtout de vous faire **travailler en groupes** (de 8 étudiants en moyenne) dans des ateliers projets, pour une **réalisation professionnelle**, avec client et obligation de résultats.

Travail : Vous effectuerez donc un **travail réel**, qui sera utilisé par la suite à l'UTC, ce qui constituera pour vous une première expérience d'ingénieur dans la **gestion de projet multimédia** (travail en groupe, discussions avec les donneurs d'ordre et les clients, remise en cause des choix effectués, obligation de rendre un travail qui fonctionne, rédaction de documentation, formation des utilisateurs...) documentation, formation des utilisateurs...)

Présentation de l'UV

Description brève : l'objectif de cette UV est la réalisation de projets dans le domaine du multimédia éducatif. L'étudiant découvrira les différentes étapes de la gestion d'un projet multimédia ainsi que les bases de l'ergonomie du logiciel. Une grosse partie de l'UV sera consacrée à la création de supports multimédia pour le eLearning et les TICE (Technologies de l'Information et de la Communication pour l'Education).

Approche pédagogique : la pédagogie utilisée est basée sur le **socio-constructivisme**, c'est-à-dire le travail en groupe dans des 'ateliers projets', et sur la **pédagogie active** (coopération, explications et aide entre étudiants).

Niveau conseillé : GI04, SI28 (écriture interactive) et GE37 (gestion de projets) sont conseillés, mais pas obligatoires.