

LO 18

Projets Multimédia

ATTENTION : pour tous vos fichiers déposés sur Moodle, utiliser des noms significatifs, comportant le nom de votre projet et non le nom des étudiants ou celui du rapport.

RAPPORT N°1

Cahier des charges (10 %) : toute l'équipe + parties individuelles

Ce premier rapport doit être une première ébauche de cahier des charges. Il doit détailler tout le projet à réaliser. Cela signifie donc qu'à ce stade, le groupe est déjà en mesure d'indiquer très précisément les réalisations à effectuer.

Objectifs

Public visé

Analyse des besoins

Etat actuel des ressources et Fonctionnement actuel

Evaluation de l'existant avec la méthode CEPIAH (ou une autre méthode référencée)

Description de ce qu'on souhaite réaliser

Bénéfices attendus

Contraintes à prendre en compte et Cadre pédagogique

Planning proposé, estimation des délais, partage du travail

Une partie individuelle pour chaque étudiant du projet (qui sera notée séparément)

Ne pas négliger les parties individuelles, qui doivent bien montrer les contributions de chacun dans ce projet :

- **1 page minimum pour le rapport n°1,**
- **2 pages pour le rapport n°2,**
- **3 à 4 pages pour le rapport n°3**

LO 18

Projets Multimédia

RAPPORT N°2

Ce deuxième rapport correspond au cahier des charges complètement abouti. Il doit présenter très explicitement l'ensemble du projet, avec les contenus, les interfaces, les interactions, la navigation, les choix techniques effectués... Bref, ce rapport montre le projet dans sa globalité, comme s'il était déjà réalisé, alors qu'à ce stade, rien n'a encore été implanté en machine. Mais tous les choix ont déjà été effectués.

Analyse ergonomique (10%) : la moitié de l'équipe

- Rappel du cahier des charges et du Planning proposé / Gestion de projet
- Public visé, population cible (ce qui aura une incidence sur l'IHM)
- Scénario d'interactivité, navigation
- Etudes des médias à utiliser, animations, simulations, vidéos...
- Etude iconographique, Charte graphique et éléments des futurs écrans
- Choix des éléments d'IHM en fonction du public visé (et justification des choix)
- Jeu d'essais hypothétique (scénettes Que se passe-t-il si je fais ...)
- **Une partie individuelle pour chaque étudiant du projet** (qui sera notée séparément)

Scénarisation pédagogique (10%) : l'autre moitié de l'équipe

- Rappel du cahier des charges et du Planning proposé / Gestion de projet
- Public visé, population cible, incidence sur les contenus et la structure globale
- Analyse des besoins, Story Board et scénario pédagogique
- Etudes des contenus à insérer, cours, exercices
- Jeu d'essais hypothétique (scénettes Que se passe-t-il si je fais ...)
- Evaluation avec la méthode CEPIAH ou une autre méthode référencée
- **Une partie individuelle pour chaque étudiant du projet** (qui sera notée séparément)

LO 18

Projets Multimédia

RAPPORT N°3

Rapport final (15%) : toute l'équipe + parties individuelles

I Cahier des charges

- Planning proposé au début / Planning réalisé réellement / Gestion de projet
- Public visé, population cible, incidence sur l'IHM et sur la structure du site

II Interactivité et Analyse ergonomique

- Scénario d'interactivité, navigation
- Etudes des médias à utiliser, animations, simulations, vidéos...
- Etude iconographique, Charte graphique et éléments des futurs écrans
- Choix des éléments d'IHM en fonction du public visé (et justification des choix)
- Jeu d'essais hypothétique (scénettes Que se passe-t-il si je fais ...)

III Rapport didactique

- Etudes des contenus à insérer, cours, exercices
- Story Board et Scénarisation des contenus
- Analyse des besoins, Scénario pédagogique
- Aspects pédagogiques du projet

IV Gestion de Projet et Travail Collaboratif

- Wiki, partage de documents
- Entretiens, comptes-rendus, échéanciers
- Forums, Chat...

V Logiciel réalisé

- Présentation du logiciel avec des copies d'écran
- Présentation des problèmes rencontrés et des solutions adoptées
- Evaluation avec la méthode CEPIAH (ou une autre méthode référencée)

VI Guide d'utilisation du logiciel

- petite doc pour l'enseignant
- petite doc pour l'étudiant

VII Bilan générale de l'équipe

- conclusion et perspectives,
- intérêt du projet, apports personnels

VIII Parties individuelles

- ce que chacun a apporté : qui a fait quoi
- rédaction individuelle de chaque participant au projet (bilan...)