

# LO 18 - Projets Multimédia

## PLANNING indicatif

- Semaine 2 : Lecture de **tous les documents** de LO18 présents sur Moodle et étude du site www4
- Semaine 3 : Début de constitution des équipes et du choix des projets, fin de l'étude de www4/~lo18
- Semaine 4 : Contact avec l'enseignant ayant soumis votre projet, Prise de rendez-vous
- Semaine 5 : Premier rendez-vous avec le commanditaire du projet. Entretien non directif, Lecture des documents (cahier des charges)
- Semaine 6 : Observation directe, analyse de la tâche et de l'activité, Entretien directif avec le responsable du projet, Définition du cahier des charges
- Semaine 7 : Contact avec des utilisateurs finaux ou d'anciens utilisateurs  
Entretien semi directif avec le responsable du projet  
[Validation du cahier des charges par le responsable du projet](#)

**Rendre le cahier des charges (sur Moodle) : description très détaillée du sujet**

- Semaine 8 : Réflexion et lecture sur le Story-Board, l'analyse ergonomique, la charte graphique
- Semaine 9 : Rédaction du Story-Board et de l'analyse ergonomique  
Définition d'une charte graphique
- Semaine 10 : [Validation du Story-Board et de l'analyse ergonomique par le responsable du projet](#)

**Rendre le 2<sup>e</sup> rapport (sur Moodle) : toutes les spécifications papier de la réalisation**

- Semaine 11 : Début de la réalisation pratique, Elaboration d'une maquette
- Semaine 12 : [Validation de la maquette par le responsable du projet](#)
- Semaine 13: Elaboration d'un prototype
- Semaine 14 : [Validation du prototype par le responsable du projet](#)
- Semaine 15: Réalisation finale
- Semaine 16 : [Validation du rapport final et de la réalisation finale par le responsable du projet](#)

**Rendre le rapport final (sur Moodle)**

Vérifier que l'enseignant a bien envoyé son appréciation par mail à P. Trigano

Déposer sur Moodle (ou par DVD) les documents finaux à P. Trigano :

- les transparents de soutenance,
- l'adresse URL du site réalisé et mots de passe éventuels (pour tests)
- les sources du site en zip, pour archivage (sauvegarde)