

Code : Gestion de Projet Multimédia

TITRE (apprentissage) : AI18

Responsable : Philippe Trigano

Heures encadrées : 60h

Tutorat : 8h

ECTS : 5

Printemps

Nbre de semaines : 12

Parcours : commun

Pré-requis : aucun

Catégorie : TM

Description :

Objectifs pédagogiques

- Objectif pédagogique général :

A l'issue de cet enseignement, l'étudiant sera capable de mener un projet de web design et de savoir concevoir des interfaces Homme Machine en tenant compte de l'utilisateur final dès la phase de conception du produit.

- Objectifs pédagogiques spécifiques :
- Définition du cahier des charges,
- discussions avec les utilisateurs finaux,
- acquisition des connaissances à diffuser,
- scénarisation,
- ergonomie des interfaces et du web,
- gestion de projet,
- réalisation informatique,
- livraison d'un produit fini avec documentation

Programme / Thèmes / mots clés :

Problématique du Web design, Etapes de la conduite de projet multimédia, Critères de conception et évaluation, IHM, analyse ergonomique, Normes & standards, Structuration de l'IHM, Analyse des besoins, Story Board, Programmation des IHM, Modèle MVC, Design Patterns, Composants évolués.

Méthode(s) pédagogique(s) :

Exposés et de cours magistraux, TD, Projets (Réalisation pratique d'un site web), Travail en groupes avec des outils d'apprentissage collaboratif.

Documents pédagogiques :

Site web de l'UV LO18, avec un grand nombre de documents déposés sur le site : [www4 ;utc.fr/~lo18](http://www4.utc.fr/~lo18)

Evaluation :

- Résultats attendus : réalisation pratique d'un site web fonctionnel
- Modalités d'évaluation : rapports écrits, démonstration du travail réalisé, contrôle continu
- Critères d'obtention : validation du résultat final, qualité des rapports et exposés, TP
- **Détail :**
- Contrôle continu : 10%
- Rapport intermédiaire : 10%
- Rapport final : 15%
- Gestion de Projet : 10%
- Evaluations entre pairs : 5%
- Exposé final : 10%
- Démonstration du produit fini : 40%