

TD6 - Séance 3 du Chapitre 2 - A23

Exercices 11, 17, 20, 30, 9 et 31 du Chapitre 2.

ETD-2-11 Soient X et Y deux variables aléatoires réelles indépendantes à valeurs dans $\{-1, 0, 1\}$. On suppose que la variable aléatoire X satisfait :

$$P(X = -1) = p_1, \quad P(X = 1) = p_2,$$

avec $p_1 \in [0, \frac{1}{2}]$ et $p_2 \in [0, \frac{1}{2}]$ et que la loi de Y est uniforme sur $\{-1, 0, 1\}$.

- a- Donner les lois de X et Y .
- b- Déterminer la loi de $S = X + Y$.
- c- On définit la variable aléatoire Z par :

$$Z = \begin{cases} \theta_1, & \text{si } X + Y = 0, \\ \theta_2, & \text{sinon,} \end{cases}$$

où θ_1 et θ_2 sont deux entiers distincts fixés.

- i- Montrer que la loi de Z ne dépend pas de p_1 et p_2 .
- ii- Déterminer les valeurs de θ_1 et θ_2 de sorte que $\mathbb{E}(Z) = 3$ et $\text{Var}(Z) = 2$.
- iii- Retrouver $\mathbb{E}(Z)$ et $\text{Var}(Z)$ à l'aide de la fonction génératrice de Z .

Corrigé:

- (a) $P(X = -1) = p_1$, $P(X = 0) = 1 - p_1 - p_2$, et $P(X = 1) = p_2$ et
 $P(Y = -1) = 1/3$, $P(Y = 0) = 1/3$ $P(Y = 1) = 1/3$.
- (b) $P(S = -2) = P(X = -1)P(Y = -1) = p_1/3$,
 $P(S = -1) = P(X = -1)P(Y = 0) + P(X = 0)P(Y = -1) = (1 - p_2)/3$,
 $P(S = 0) = P(X = -1)P(Y = 1) + P(X = 1)P(Y = -1) + P(X = 0)P(Y = 0) =$
 $p_1/3 + p_2/3 + 1/3(1 - p_1 - p_2) = 1/3$,
 $P(S = 1) = P(X = 1)P(Y = 0) + P(X = 0)P(Y = 1) = (1 - p_1)/3$ et
 $P(S = 2) = P(X = 1)P(Y = 1) = p_2/3$.
 - (i) $P(Z = \theta_1) = P(S = 0) = 1/3$ et
 $P(Z = \theta_2) = 1 - P(Z = \theta_1) = 2/3$.
 - (ii) $E(Z) = (\theta_1 + 2\theta_2)/3$ et $\text{Var}(Z) = (\theta_1^2 + 2\theta_2^2)/3 + (\theta_1 + 2\theta_2)^2/9 = 2(\theta_1 - \theta_2)^2/9$.
 En faisant $E(Z) = 3$ et $\text{Var}(Z) = 2$ on obtient un système d'équations qui admet deux solutions : $(\theta_1, \theta_2) = (5, 2)$ et $(\theta_1, \theta_2) = (1, 4)$.
 - (iii) $g_Z(u) = E(u^Z) = (u^{\theta_1} + 2u^{\theta_2})/3$, alors $E(Z) = g'_Z(1) = (\theta_1 + 2\theta_2)/3$ et $\text{Var}(Z) =$
 $g''_Z(1) + g'_Z(1) - (g'_Z(1))^2 = 2(\theta_1 - \theta_2)^2/9$

ETD-2-17 I- Dans l'algorithme qui suit la fonction ALEA renvoie un nombre aléatoire compris entre 0 et 1 et uniformément distribué sur $[0, 1]$. De plus, les résultats des appels successifs d'ALEA sont indépendants. Soit $p \in]0, 1[$, on considère l'algorithme suivant :

```

X=1
Tant que (ALEA > p)
Faire
X = X + 1
Fin de Faire
    
```

X étant le résultat obtenu en fin d'algorithme, trouver la loi de la variable aléatoire X . De quelle loi connue s'agit-il ?

Corrigé: Nous pouvons remarquer que X est à valeurs dans \mathbb{N}^* . Alors, pour $k \in \mathbb{N}^*$, si on note "alea(i)" le résultat de l' i -ème appel à la fonction ALEA dans l'algorithme, pour $i = 1, \dots, k$, on a

$$\begin{aligned} P(X = k) &= P(\text{alea}(1) > p, \dots, \text{alea}(k-1) > p, \text{alea}(k) \leq p) = P(\text{alea} > p)^{k-1} P(\text{alea} \leq p) \\ &= (1-p)^{k-1} p. \end{aligned}$$

X suit donc la loi géométrique de paramètre p .

II- Soit X une variable aléatoire suivant une loi géométrique de paramètre p . On rappelle que si $x \neq 1$ et $n \in \mathbb{N}$ alors :

$$\sum_{j=0}^n x^j = 1 + x + \dots + x^n = \frac{1 - x^{n+1}}{1 - x}.$$

a- Déterminer g la fonction génératrice de la variable aléatoire X . En déduire $\mathbb{E}(X)$ et $\text{Var}(X)$.

Corrigé:

$$\begin{aligned} g_x(u) &= E[u^X] = \sum_{k=1}^{\infty} u^k P(X = k) = \sum_{k=1}^{\infty} u^k (1-p)^{k-1} p \\ &= up \sum_{l=0}^{\infty} (u(1-p))^{k-1} = pu \frac{1}{1 - u(1-p)}. \end{aligned}$$

On remarquera, que lors du passage de la 1-ère à la deuxième ligne on a fait un changement d'indice $l = k - 1$, ce qui nous permet d'avoir une somme géométrique. D'après le cours on sait que $E[X] = g'_X(1)$ or $g'_X(u) = \frac{d}{du}(g_X(u)) = \frac{p}{(1-(1-p)u)^2}$, on en déduit donc que $E[X] = g'_X(1) = \frac{1}{p}$.

La variance est donnée d'après le cours par $\text{Var}(X) = g''_X(1) + g'_X(1) - (g'_X(1))^2 = \frac{1-p}{p^2}$.

b- Pour $k \in \mathbb{N}$ et $n \in \mathbb{N}$, montrer que $P(X > k + n | X > n) = P(X > k)$.

Corrigé:

$$\begin{aligned} P(X > k) &= 1 - P(X \leq k) = 1 - \sum_{j=1}^k P(X = j) = 1 - p \sum_{j=1}^k (1-p)^{j-1} \\ &= 1 - p \sum_{l=0}^{k-1} (1-p)^l = 1 - p \left(\frac{1 - (1-p)^k}{1 - (1-p)} \right) = (1-p)^k. \end{aligned}$$

et

$$P(X > k + n | X > n) = \frac{P(X > k + n \cap X > n)}{P(X > n)} = \frac{P(X > k + n)}{P(X > n)}$$

en utilisant le résultat qui précède (c.a.d. $P(X > k) = (1-p)^k$) dans le numérateur et dans le dénominateur, on a

$$P(X > k + n | X > n) = \frac{(1-p)^{k+n}}{(1-p)^n} = (1-p)^k.$$

Remarque : Cette propriété est connue sous le nom d'*absence ou perte de mémoire*. La seule loi discrète qui satisfait cette propriété est la loi géométrique.

c- Soient Y et Z deux variables aléatoires indépendantes de même loi géométrique de paramètre p .

i- Soit S la variable aléatoire définie par $S = Y + Z$. Lorsque $S = s$, où $s \geq 2$, quelles sont les valeurs possibles des variables aléatoires Y et Z ?

Corrigé: D'une part $Y(\Omega) = Z(\Omega) = \mathbb{N}^*$ et d'autre part

$$\{S = s\} = \cup_{k=1}^{s-1} \{Z = k, Y = s - k\},$$

on remarquera que la plus grande valeur de k est $s - 1$, car Y ne prends que des valeurs entières supérieures (au sens large) à 1.

ii- Déterminer la loi de $S = Y + Z$.

Corrigé: Pour $s \in \{2, 3, \dots\}$,

$$\begin{aligned} P(S = s) &= P\left(\cup_{k=1}^{s-1} \{Z = k, Y = s - k\}\right) = \sum_{k=1}^{s-1} P(Z = k, Y = s - k) \\ &= \sum_{k=1}^{s-1} P(Z = k) P(Y = s - k) = p^2 \sum_{k=1}^{s-1} (1-p)^{k-1} (1-p)^{s-k-1} = p^2 \sum_{k=1}^{s-1} (1-p)^{s-2} \\ &= (s-1)p^2(1-p)^{s-2}. \end{aligned}$$

On remarquera que la loi de la variables somme de deux variables indépendantes de loi $G(p)$ ne suit pas la loi géométrique.

iii- Calculer $P(Y = j|S = s)$ et préciser les valeurs possibles de j . Quel fait surprenant fait apparaître ce résultat ?

Corrigé: Pour $j \in \{1, \dots, s - 1\}$ nous avons

$$P(Y = j|S = s) = \frac{P(Y = j \cap S = s)}{P(S = s)} = \frac{P(Y = j \cap Z = s - j)}{P(S = s)} = \frac{1}{s - 1},$$

ce qui signifie que la loi conditionnelle de Y sachant $\{S = s\}$ est la loi uniforme sur $\{1, \dots, s - 1\}$.

ETD-2-20 Pour l'expérience aléatoire qui consiste à jeter *ad infimum* et de manière indépendante une pièce (pas forcément équilibrée), définissons les v.a. X_1, X_2, \dots , telles que :

$$X_i = \begin{cases} +1, & \text{si la pièce donne pile au } i\text{-ème lancer,} \\ -1, & \text{si la pièce donne face au } i\text{-ème lancer.} \end{cases}$$

Considérons les v.a. S_1, S_2, \dots, S_n ($n \geq 1$), définies par :

$$S_k = X_1 + \dots + X_k, \quad 1 \leq k \leq n.$$

a- Donner la loi de X_1 et calculer $\mathbb{E}[X_1]$ et $\text{Var}[X_1]$.

Corrigé: Si la pièce n'est pas biaisée, on considère $p = 1/2$, sinon de façon générale,

$$P(X_i = 1) = p, \quad P(X_i = -1) = 1 - p$$

$$E[X] = p - (1 - p) = 2p - 1 \text{ et } \text{Var}(X) = p + (-1)^2(1 - p) - (2p - 1)^2 = 4p(1 - p).$$

b- Calculer $P(S_n = n)$, $\mathbb{E}[S_n]$ et $\text{Var}[S_n]$. Sous quelle condition avons-nous $\mathbb{E}[S_n] < 0$?

Corrigé:

$$\begin{aligned} P(S_n = n) &= P(X_1 = 1, \dots, X_n = 1) = p^n, \\ E[S_n] &= E[X_1 + \dots + X_n] = E[X_1] + \dots + E[X_n] = n(2p - 1), \\ V(S_n) &= V(X_1 + \dots + X_n) = V(X_1) + \dots + \text{Var}(X_n) = n\text{Var}(X_1) = 4np(1 - p). \end{aligned}$$

On en déduit que $\mathbb{E}[S_n] < 0 \iff p < 1/2$.

c- Calculer $P(S_n \geq 0)$.

Corrigé: Nous avons que

$$P(S_n \geq 0) = P(S_n = 0) + \dots + P(S_n = n).$$

On peut remarquer que S_n est à valeurs dans $E_n = \{-n, -n+2, \dots, n-2, n\}$, c'est à dire les valeurs $j \in \mathbb{N} : -n \leq j \leq n, j$ de même parité que n . En effet, nous avons que

$$\begin{aligned} S_n &= \sum_{k=0}^n \mathbb{1}_{\{X_k=1\}} - \sum_{k=0}^n \mathbb{1}_{\{X_k=-1\}} \\ &= \sum_{k=0}^n \mathbb{1}_{\{X_k=1\}} - \left(n - \sum_{k=0}^n \mathbb{1}_{\{X_k=1\}} \right) \\ &= 2 \sum_{k=0}^n \mathbb{1}_{\{X_k=1\}} - n. \end{aligned}$$

Alors , pour $j \in E_n, j \geq 0$ on a

$$P(S_n = j) = P\left(\sum_{k=0}^n \mathbb{1}_{\{X_k=1\}} = \frac{n+j}{2}\right) = C_n^{\frac{n+j}{2}} p^{\frac{n+j}{2}} (1-p)^{\frac{n-j}{2}},$$

car cela revient à placer les $\frac{n+j}{2}$ "1" parmi les n positions. Ainsi, si n est pair

$$\begin{aligned} P(S_n \geq 0) &= \sum_{j=0, j \text{ pair}}^n C_n^{\frac{n+j}{2}} p^{\frac{n+j}{2}} (1-p)^{\frac{n-j}{2}} \\ &= \sum_{k=n/2}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k}, \end{aligned}$$

et si n est impair

$$\begin{aligned} P(S_n \geq 0) &= \sum_{j=1, j \text{ impair}}^n C_n^{\frac{n+j}{2}} p^{\frac{n+j}{2}} (1-p)^{\frac{n-j}{2}} \\ &= \sum_{k=(n+1)/2}^n C_n^k p^k (1-p)^{n-k}, \end{aligned}$$

Remarque :

Une autre manière de voir les choses est que

$$\{S_n = j\} = \left\{j + \frac{n-j}{2} \text{ sont de "1" et } n-j - \frac{n-j}{2} \text{ sont de "-1"}\right\}$$

à condition que j et n aient même parité, ce qui conduit au même résultat.

d- Calculer la loi de S_n .

Corrigé: Pour $j \in E_n$,

$$\text{Si } j \geq 0 \quad P(S_n = j) = C_n^{\frac{n+j}{2}} p^{\frac{n+j}{2}} (1-p)^{\frac{n-j}{2}}$$

$$\text{Si } j < 0 \quad P(S_n = j) = C_n^{\frac{n-j}{2}} p^{\frac{n-j}{2}} (1-p)^{\frac{n+j}{2}}.$$

e- Si $p = 1/2$, montrer¹ que $P(S_{2k} = 0) \sim 1/\sqrt{\pi k}$ lorsque $k \rightarrow \infty$. **aide :** utiliser la formule de Stirling : $n! \sim \sqrt{2\pi n} e^{-n} n^n$ lorsque $n \rightarrow \infty$.

Corrigé:

$$P(S_{2k} = 0) = C_{2k}^k p^k (1-p)^k = C_{2k}^k \left(\frac{1}{2}\right)^{2k}$$

et

$$\lim_{k \rightarrow \infty} C_{2k}^k \left(\frac{1}{2}\right)^{2k} = \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{(2k)!}{(k!)^2} \left(\frac{1}{2}\right)^{2k}$$

ainsi pour $k \gg 0$, on a

$$\frac{\sqrt{4\pi k} e^{-2k} (2k)^{2k}}{2\pi k e^{-2k} (k)^{2k}} \left(\frac{1}{2}\right)^{2k} \sim \frac{1}{\sqrt{\pi k}}.$$

ETD-2-30 Soit X une variable aléatoire de fonction génératrice g définie par :

$$g(x) = 1/4 + x/4 + x^2/4 + x^3/4.$$

a- Donner la loi de X .

Réponse : $g^{(k)}(0)/k! = P(X = k) \Rightarrow P(X = 0) = P(X = 1) = P(X = 2) = P(X = 3) = 1/4.$

b- Calculer la moyenne et la variance de X .

Réponse : $E(X) = (0 + 1 + 2 + 3)/4 = 3/2$, $E(X^2) = (0^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2)/4 = 7/2$ et $\text{Var}(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = 7/2 - 9/4 = 5/4.$

Remarque : on pouvait aussi calculer l'espérance et la variance directement à partir de la fonction génératrice, en utilisant les formules correspondantes données en cours.

ETD-2-9 Soit X une v.a. de loi uniforme sur $\{1, \dots, n\}$ ($P(X = k) = 1/n$ pour $1 \leq k \leq n$). Quelle est la fonction de répartition de X ? Calculer $\mathbb{E}[X]$ et $\text{Var}[X]$.

Corrigé: La fonction

$$F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 1, \\ \frac{1}{n} & \text{si } 1 \leq x < 2, \\ \frac{2}{n} & \text{si } 2 \leq x < 3, \\ \dots, \\ \frac{k}{n} & \text{si } k \leq x < k+1, \\ \dots \\ 1 & \text{si } x \geq n. \end{cases}$$

¹La notation $u_n \sim v_n$ signifie que $u_n/v_n \rightarrow 1$ lorsque $n \rightarrow \infty$, on dit que les suites $(u_n)_{n \geq 1}$ et $(v_n)_{n \geq 1}$ sont équivalentes au voisinage de l'infini.

$$E[X] = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2n} = \frac{n+1}{2}.$$

$$Var(X) = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n k^2 - \left(\frac{n+1}{2}\right)^2 = \frac{1}{n} \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} - \left(\frac{n+1}{2}\right)^2 = \frac{n^2-1}{12}.$$

ETD-2-31 Une variable aléatoire à valeurs dans \mathbb{N} peut-elle avoir une loi uniforme ?

Réponse : Si X est à valeurs dans \mathbb{N} et de loi uniforme alors

$$1 = \sum_{k=0}^{+\infty} p_X(k) = \sum_{k=0}^{+\infty} p = \begin{cases} 0 & \text{si } p = 0, \\ +\infty & \text{si } p > 0. \end{cases}$$

Ce qui est donc impossible !