



On considère  $m$  couples  $(t_i, y_i)_{i=1\dots m}$ . Les vecteurs  $\mathbf{t}$  et  $\mathbf{y}$  sont dans le fichier `dataGaussian.sod` disponible sur Moodle. On cherche à approcher au mieux ces données à l'aide de la fonction

$$f(t) = a \exp\left(-\frac{(t - \mu)^2}{\sigma^2}\right),$$

au sens des moindres carrés, c'est à dire de manière à ce que la quantité

$$E(a, \mu, \sigma) = \sum_{i=1}^m (f(t_i) - y_i)^2,$$

soit minimale.

## 1 Résolution approchée avec le « log trick »

Le « log trick » consiste à chercher le minimum de la fonction

$$E_{\log}(a, \mu, \sigma) = \sum_{i=1}^m (\log f(t_i) - \log y_i)^2.$$

C'est un problème différent du problème initial, mais qui est plus facile à résoudre (et qui peut donner une solution approchée).

1. Montrez que

$$\log f(t) = x_1 + x_2 t + x_3 t^2,$$

où les composantes du vecteur  $\mathbf{x}$  s'écrivent en fonction de  $a, \mu, \sigma$ .

2. Montrez qu'il existe une matrice  $\mathbf{A}$  et un vecteur  $\mathbf{b}$  tels que

$$E_{\log}(a, \mu, \sigma) = \|\mathbf{Ax} - \mathbf{b}\|^2.$$

En déduire que les valeurs de  $a, \mu, \sigma$  minimisant  $E_{\log}(a, \mu, \sigma)$  peuvent être calculées à partir de la solution d'un problème de moindres carrés linéaire.

3. Résolvez ce problème avec Scilab et évaluez la qualité de l'approximation en représentant à l'écran les points  $(t_i, y_i)_{i=1\dots m}$  et la Gaussienne obtenue.

## 2 Résolution exacte

On s'intéresse maintenant à la résolution du problème initial, c'est à dire en cherchant le minimum de

$$E(a, \mu, \sigma) = \sum_{i=1}^m (f(t_i) - y_i)^2.$$

Pour utiliser la méthode de Levenberg-Marquardt, on a vu en cours qu'il fallait au préalable calculer l'expression de la Jacobienne du vecteur résidu  $\mathbf{r} \in \mathbb{R}^n$  défini par

$$r_i = f(t_i) - y_i, i = 1 \dots n,$$

par rapport aux paramètres inconnus.

1. Calculer la Jacobienne du vecteur résidu  $\mathbf{r}$  par rapport au vecteur d'inconnues.
2. Résolvez le problème de moindres carrés avec la méthode de Levenberg-Marquardt. Utilisez dans un premier temps des valeurs initiales arbitraires (1, 1, 1) et une valeur du paramètre de la méthode  $\lambda = 0$ . Ajustez  $\lambda$  pour faire converger la méthode (ou la faire converger plus rapidement).
3. Évaluez la qualité de l'approximation en représentant à l'écran les points  $(t_i, y_i)_{i=1 \dots m}$  et la Gaussienne obtenue. Que constatez-vous par rapport à l'approximation faite avec la méthode précédente?
4. Que remarquez-vous sur le nombre d'itérations si les valeurs initiales des paramètres sont celles obtenues avec le « log trick »? Déterminer dans ce cas la valeur minimale de  $\lambda$  permettant de garantir la convergence. Conclure.
5. Quel avantage éventuel voyez-vous à considérer  $(x_1, x_2, x_3)$  comme vecteur d'inconnues au lieu de  $(a, \mu, \sigma)$ ? Comparer les résultats obtenus pour déterminer quel est le meilleur choix.